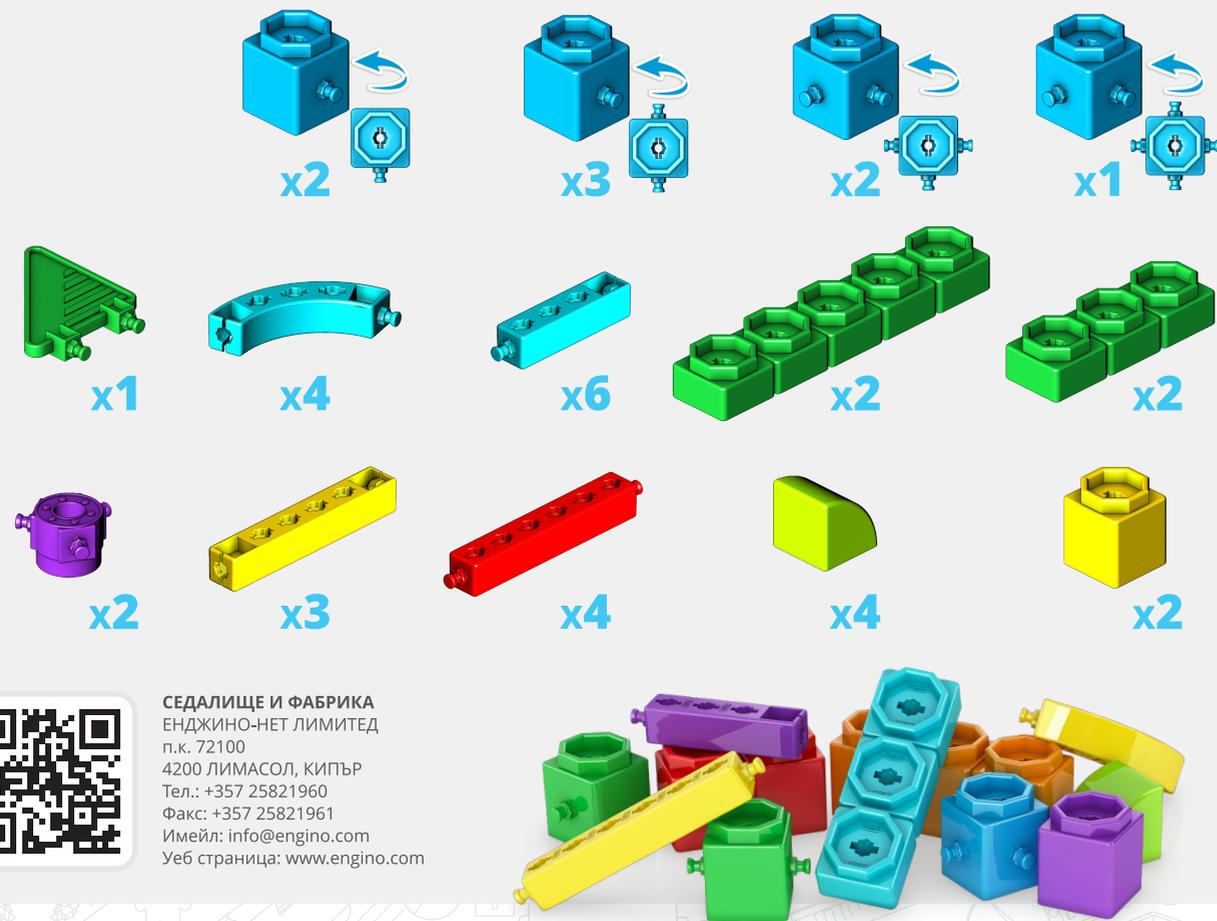


Опис на материалите



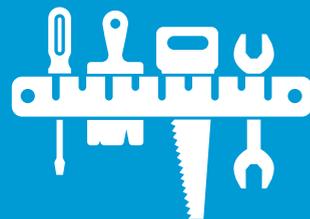
СЕДАЛИЩЕ И ФАБРИКА
ЕНДЖИНО-НЕТ ЛИМИТЕД
п.к. 72100
4200 ЛИМАСОЛ, КИПЪР
Тел.: +357 25821960
Факс: +357 25821961
Имейл: info@engino.com
Уеб страница: www.engino.com

Награди за
марката

winner
CYPRUS
innovation award
MANUFACTURING SECTOR 2008

BEST PRACTICE SME
1ST EUROPEAN
SME WEEK '09
SMALL BUSINESS, BIG IDEAS

Cyprus
Export Award



DIY of STEAM

junior

Акробатичен самолет

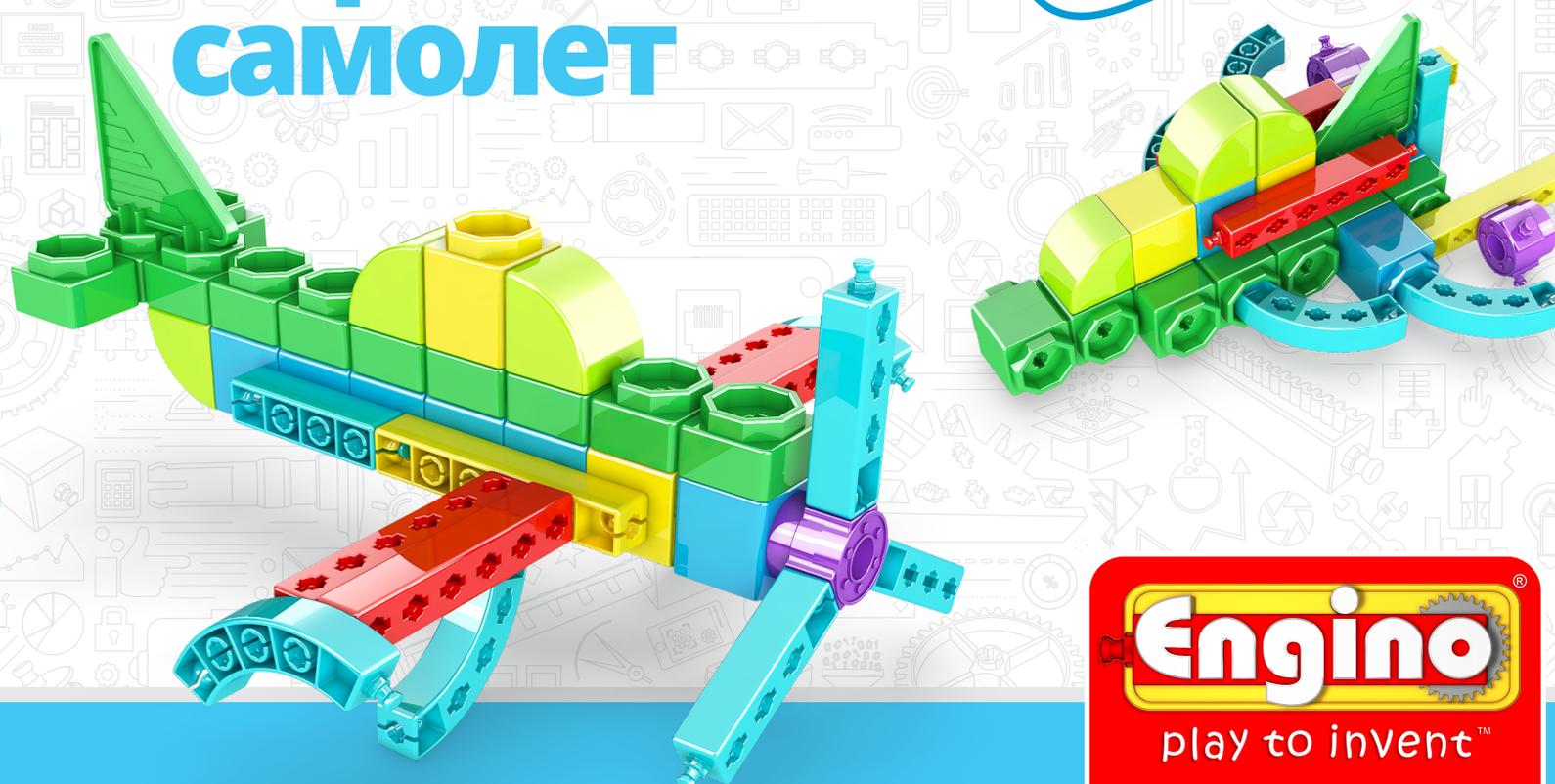
4-7
години

подходящо за
сглобяване

3
отпечатано
инструкции

3
години
гаранция

3
модела за
сглобяване



Код на продукта: **DIYQ12 BG**

Нито една част от тези страници не може да се използва за други цели, освен за лична употреба. Следователно, възпроизвеждането, модифицирането, съхранението в система за извличане или препредаването, в каквато и да е форма или по какъвто и да е начин, електронно, механично или по друг начин, по причини, различни от лична употреба, е строго забранено без предварителното разрешение от Engino-Net Limited.

© Авторското право е на Енджино ООД. Всички права са запазени.

Смелото самолетче Били

Имало едно време едно самолетче на име Били. Били винаги правел кратки полети. Големите разстояния и дългите часове пътуване били най-големите му страхове. Затова Били обичал кратките полети близо до базата си. Един ден обаче му съобщили, че се налага да направи първия си полет на дълго разстояние. Причината за това била, че приятелят му Джеймс, най-големият от всички самолети, бил счупен.



Били се разтреперил от страх, защото никога не бил извършвал толкова дълъг полет. Повечето от самолетите на летището се опитали да го окуражат. Два часа по-късно пътниците започнали да се качват на борда му, така че Били нямал друг избор, въпреки че бил напрегнат и объркан.

01



Тогава Били разбрал, че не може да се откаже. И така, той веднага поел дълбоко дъх, информирал пътниците да затегнат предпазните си колани и да се подготвят за излитане. Полетът продължил 12 часа без спиране, но накрая той успешно пристигнал в дестинацията.



Всички пътници били доволни. Това уникално преживяване ще остане незабравимо за Били. Той бил много щастлив от този полет, тъй като се научил да бъде смел и да има вяра в собствените си сили. Ето защо трябва винаги да правим всичко възможно при всяко предизвикателство, пред което сме изправени в живота си!

02



Самолет за въздушна акробатика

Самолетите за въздушна акробатика са самолети за състезания и висш пилотаж. Тези самолети изпълняват виражи, завъртания, завои, лупинги и стръмни пикирания и изкачвания. „Златната ера“ на въздушните състезания е през 20-те и 30-те години на XX век.



Намерете инструкциите за сглобяване на самолета за въздушна акробатика на страници 15-19.

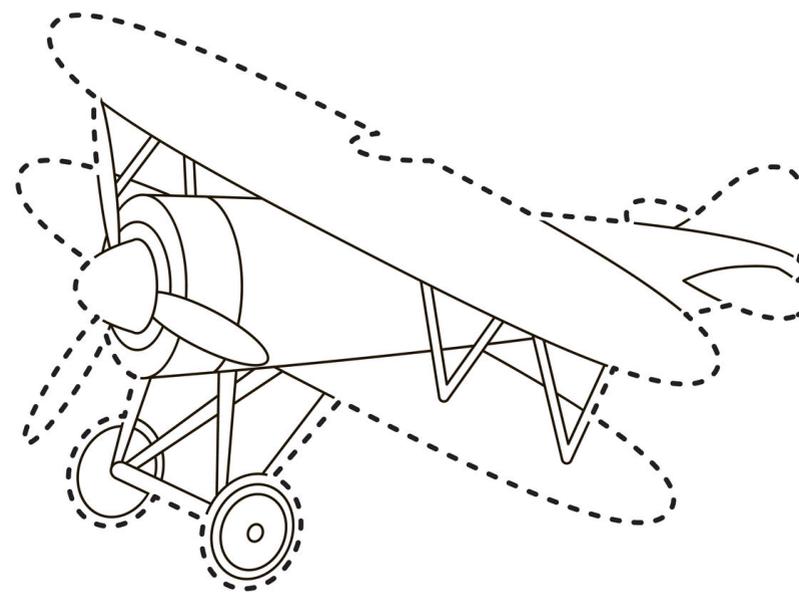


Знаехте ли, че...?

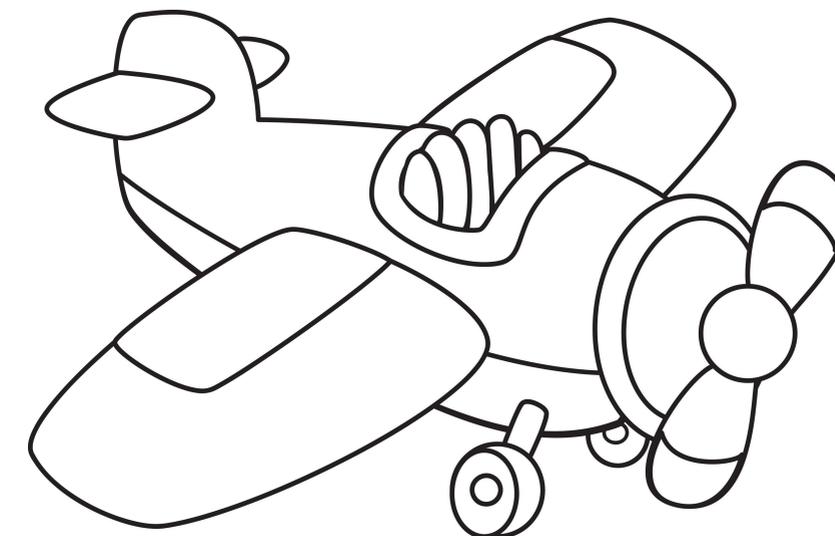
Първият в историята и най-успешен самолет за въздушна акробатика, Pitts Special S-1, е конструиран от американеца Къртис Питс през 1944.

03

Освен това, пилотите са конструирали състезателни самолети и са се състезавали безразсъдно по трасета между кули.



Съединете точките, за да дорисувате самолета за въздушна акробатика.



Оцветете картинката.

04

Космическа совалка

Космическата совалка е подобна на ракета, като разликата е, че тя може да се използва повече от един път. Космическата совалка се използва за многократни пътувания между земята и космоса. Тя пренася астронавти и товари до космоса и обратно.



 Намерете инструкциите за сглобяване на „Космическа совалка“ на страници 20-24.

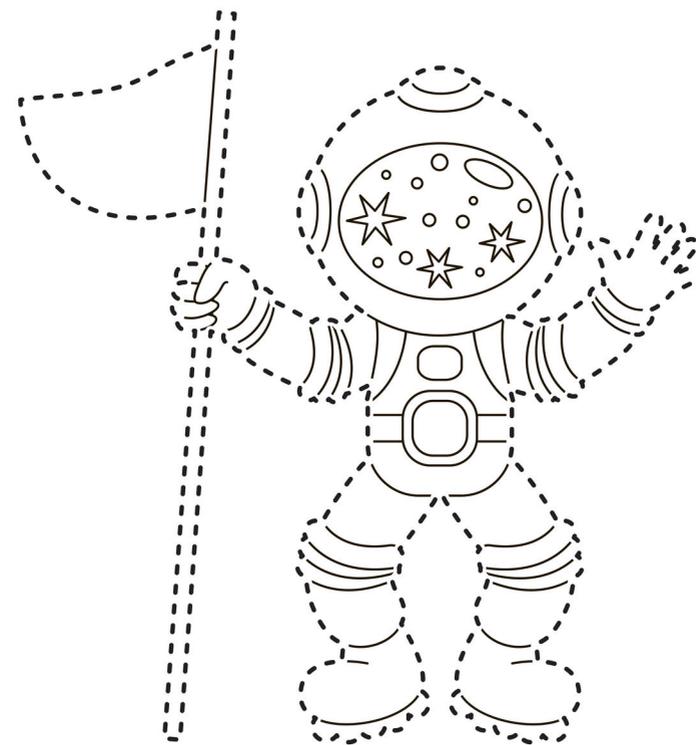


Знаехте ли, че...?

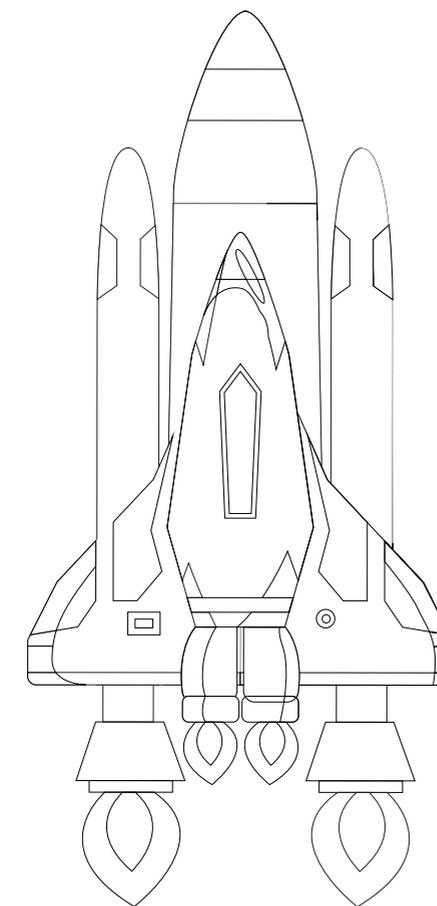
НАСА е изстреляла в космоса пет космически совалки. Това са Колумбия, Дискавъри, Атлантис, Чалънджър и Ендевър.

Космическата совалка се състои от три части. „Орбитър“, който е превозното средство за екипажа. „Външен резервоар“, който е голям резервоар за гориво. „Твърди ракетни бустери“, които са допълнителни двигатели, използвани по време на изстрелването.

05



 Съединете точките, за да дорисувате астронавта.



 Оцветете картинката.

06

Хеликоптер

Хеликоптерът е вид въздушно превозно средство. Въртящите се перки на хеликоптера, наречени роторни лопатки, позволяват на хеликоптера да се изстрелва право нагоре във въздуха. Също така, те му позволяват да лети както напред, така и назад и да кръжи над едно и също място. Хеликоптерите могат да се използват за много неща.



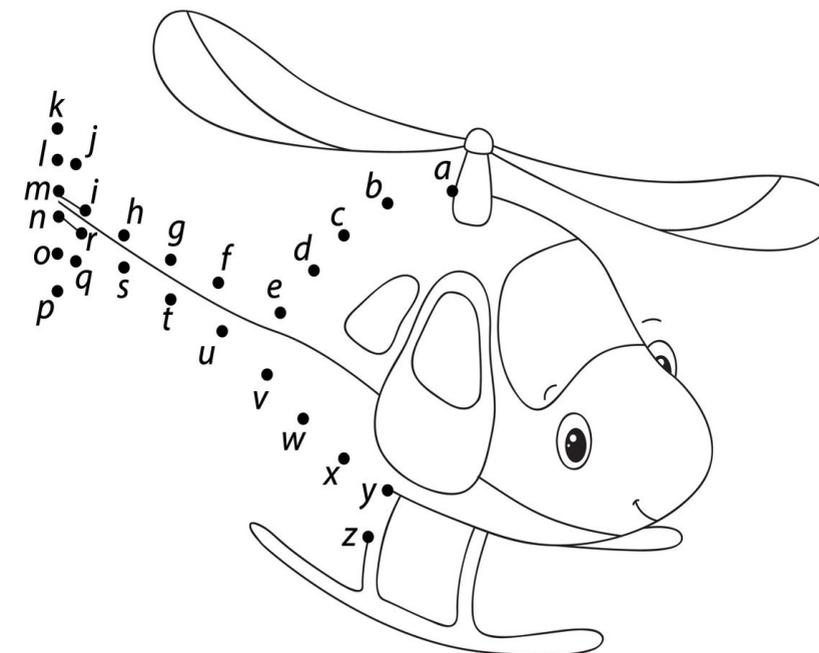
 Намерете инструкциите за сглобяване на хеликоптера на страници 25-30.

Хеликоптерите могат да се използват като летящи линейки за превозване на пациенти и да пренасят много вода в случай на големи пожари. Това са само две от многото неща, които могат да се правят с хеликоптерите.

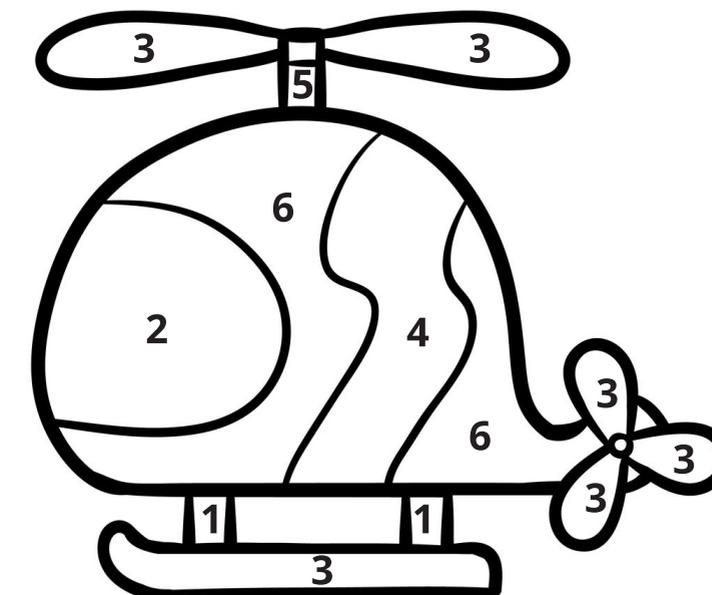
 **Знаехте ли, че...?**

Първият хеликоптер е конструиран от Игор Сикорски. Хеликоптерът е първото превозно средство с голямо основно витло и малко витло на опашката.

07



 Съединете точките според реда на буквите в азбуката, за да дорисувате опашката на вертолета.



 Оцветете картинката.

08

Части на самолета

Тяло

То е цилиндрично и постепенно се заостря в двата края.

Витло

Това е механизмът, който се върти във въздуха.



Кормило

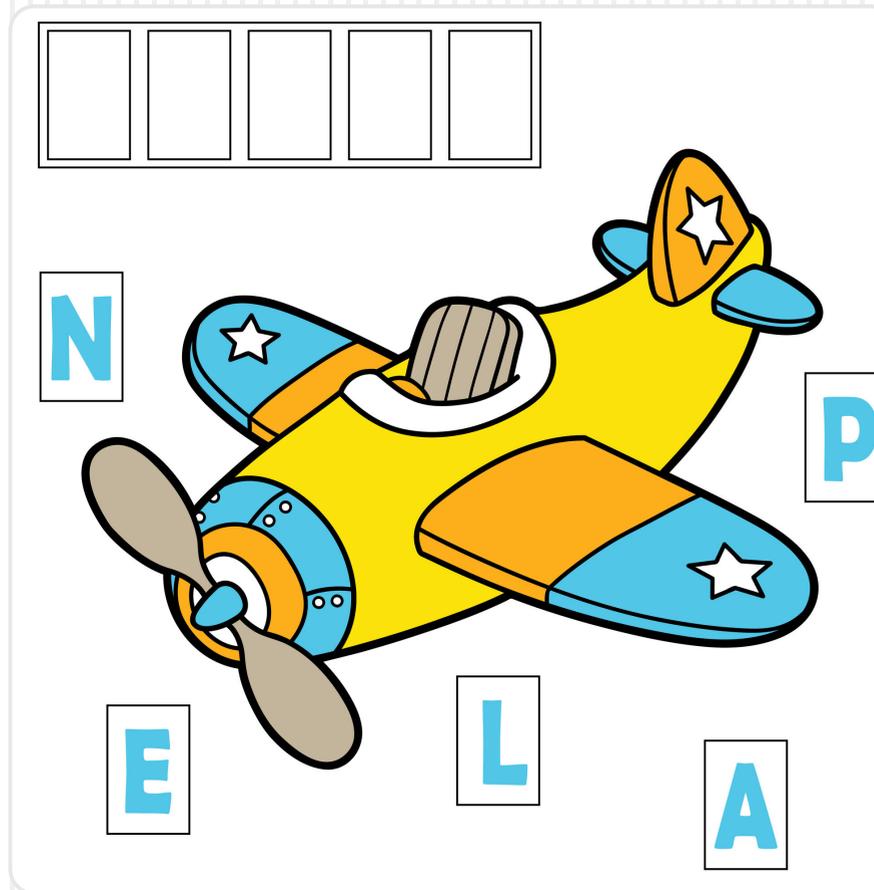
Посока: за сменяне на
направлението
надясно и наляво
Височина –
Дълбочина: за
издигане и снижаване

Крила

Те са закрепени към
тялото на самолета и са
много големи. Всеки
самолет има две крила.
Много рядко самолетите
имат по четири крила.

Открийте думата

Игра за научаване на правописа.



Да научим цветовете

Начертайте линии, за да свържете всеки цвят със съответния елемент от Qboidz:

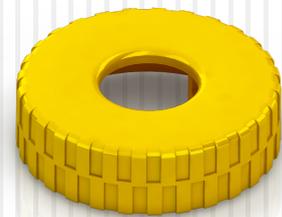
синьо

жълто

червено

оранжево

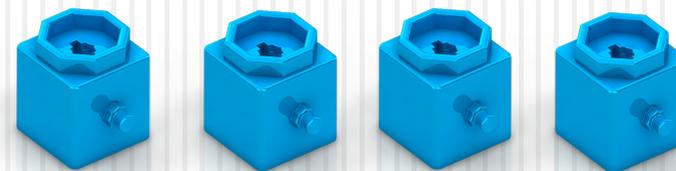
зелено



11

Да научим цифрите

Пребройте елементите във всяка група. След това начертайте линия, за да свържете всяка група с цифрата, която показва броя на елементите.



3

5

4

12

Да научим поредността на числата

Довършете уравнението за всеки полет на самолета.



1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$1 + _ = 7$$



1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$3 + _ = 9$$

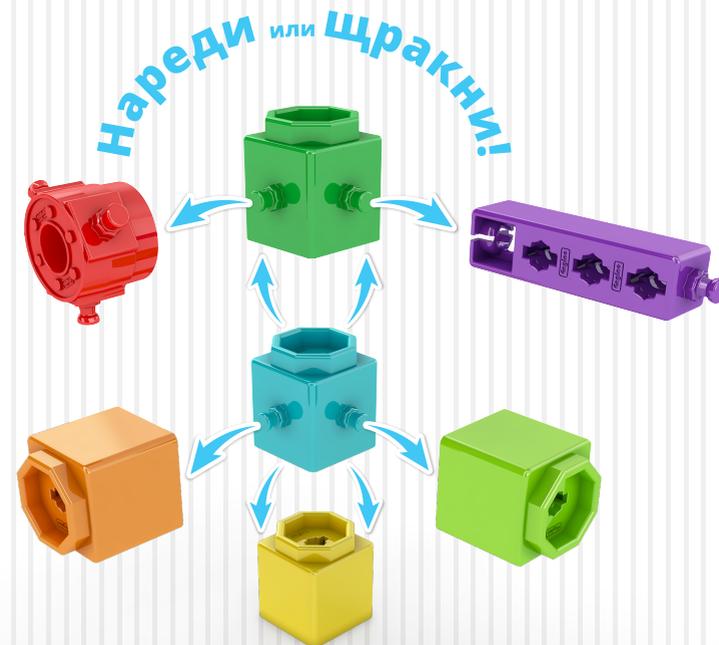


1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$4 + _ = 8$$

13

Съвети за сглобяване



- Повеќе сръчност и възможности за възприемане на 3D пространството!
- Традиционно конструиране чрез сглобяване на отделни елементи!
- Повеќе креативност чрез свързване на отделните елементи с щифтове във всички посоки!
- Напълно съвместими със системата ENGINO TOY!

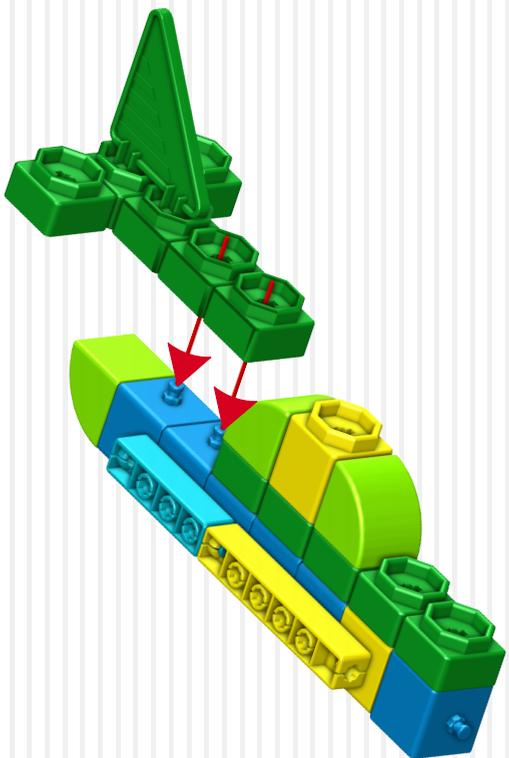
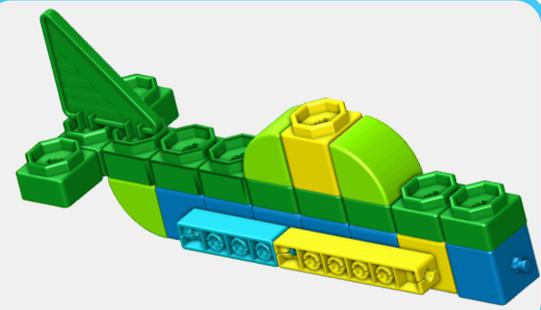
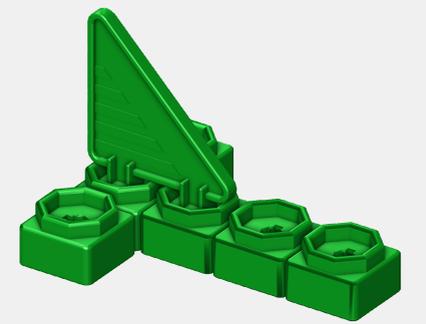
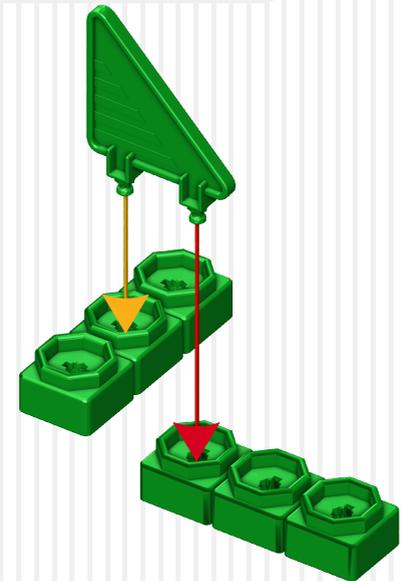
Безплатно приложение

Изтеглете приложението за да намерите инструкции за сглобяване стъпка по стъпка в 3D изображение.

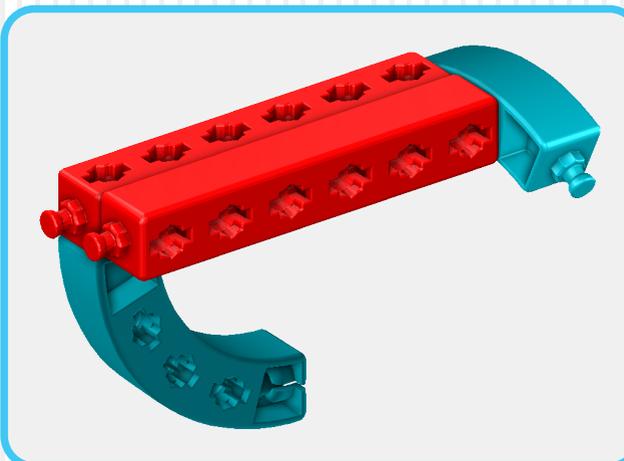
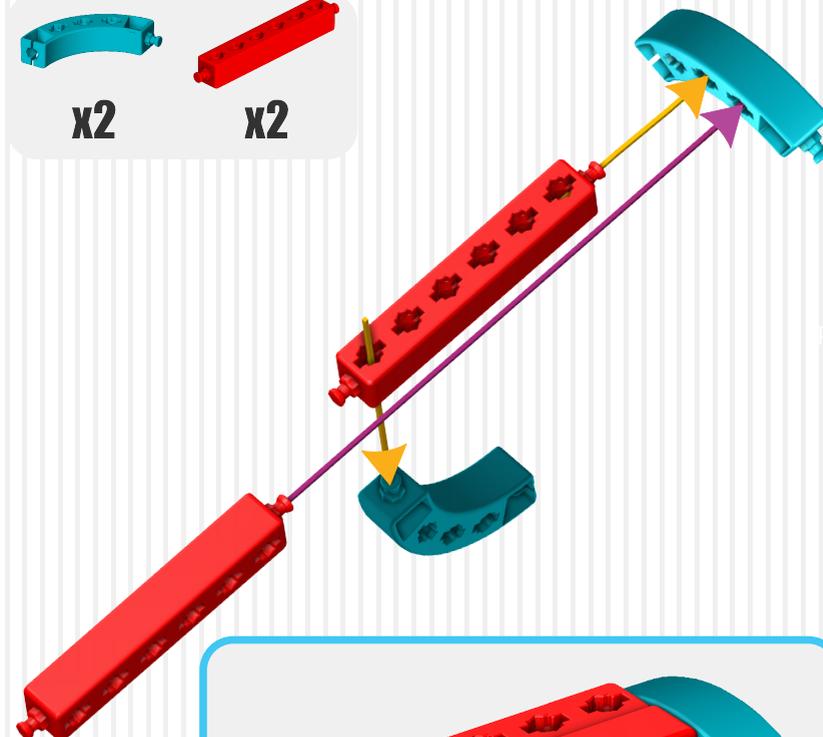
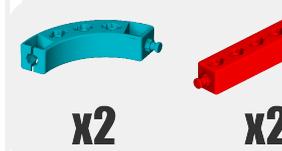
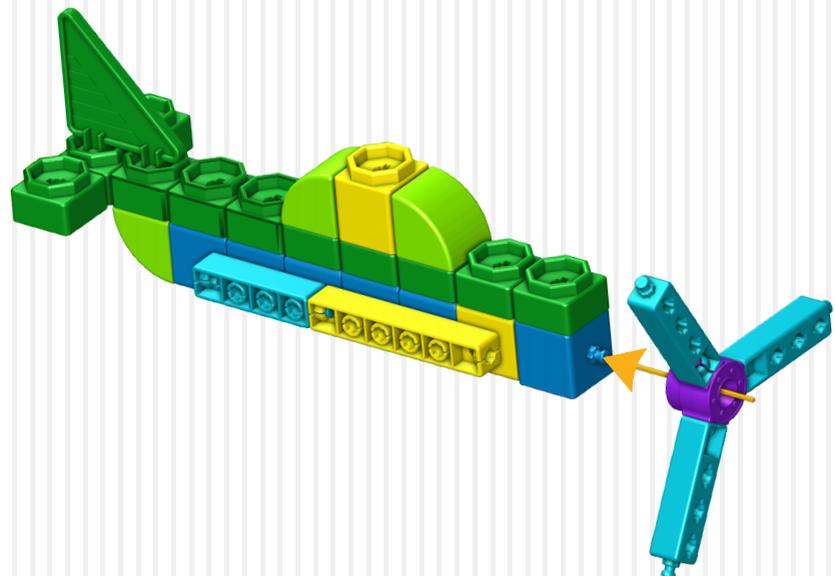
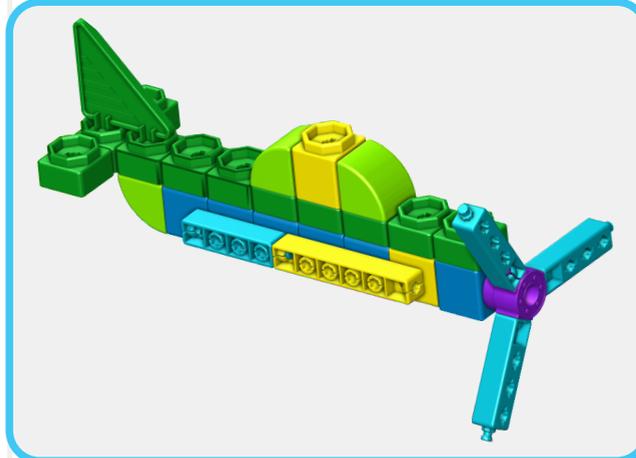
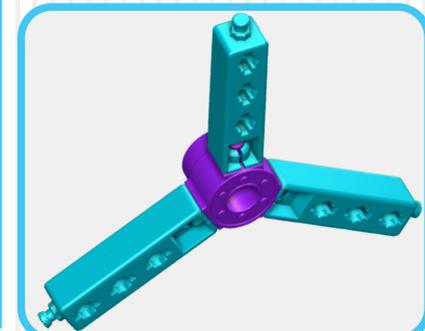
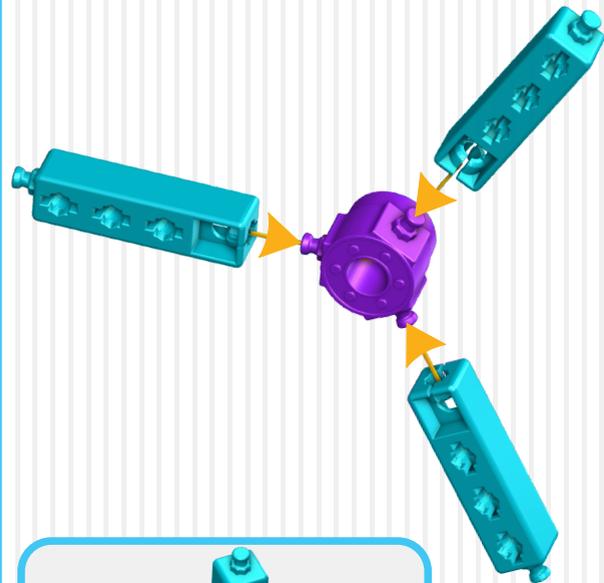
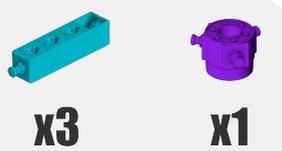
Приложение **Engino kidCAD (3D Viewer)**:



14

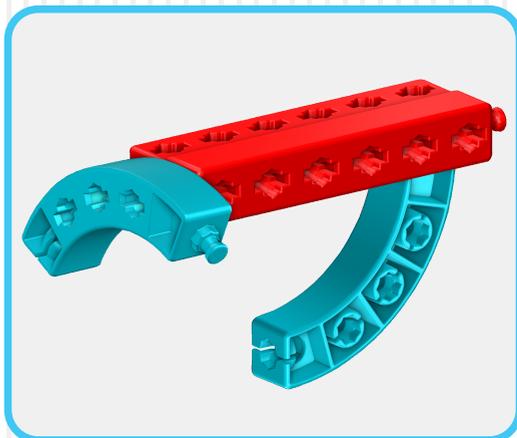
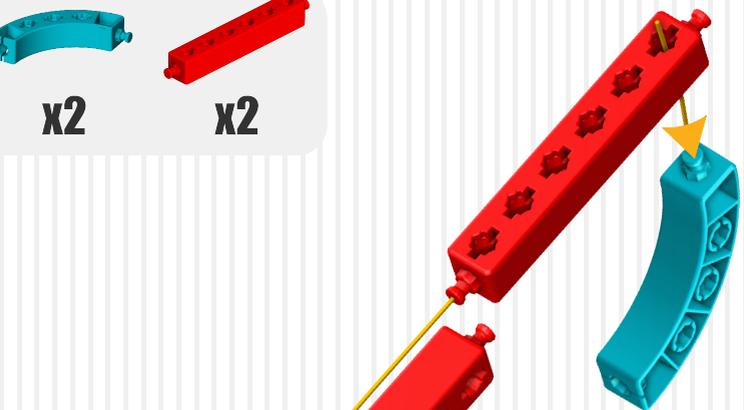


17

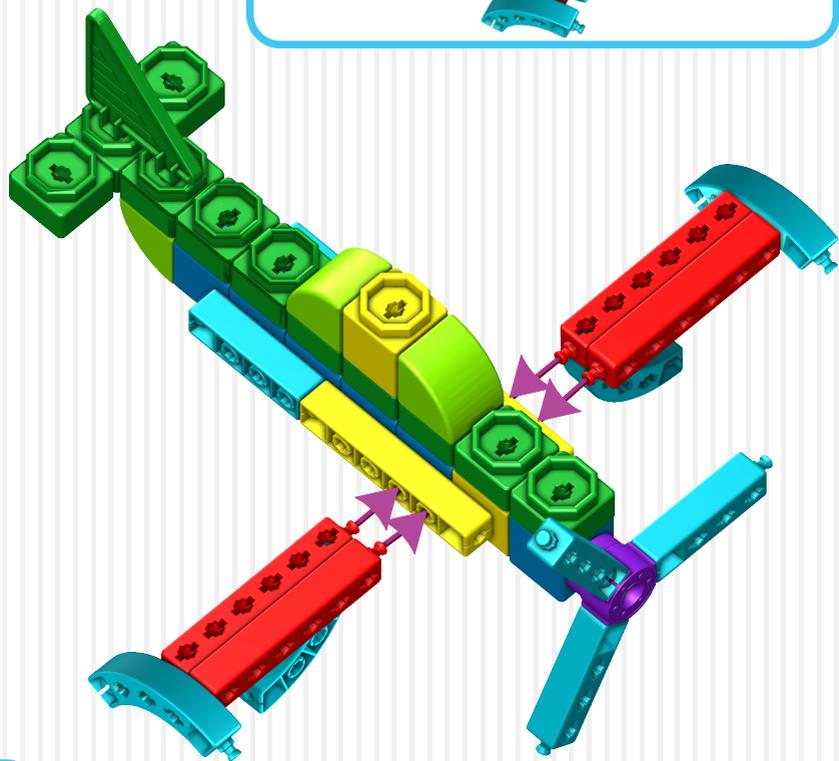
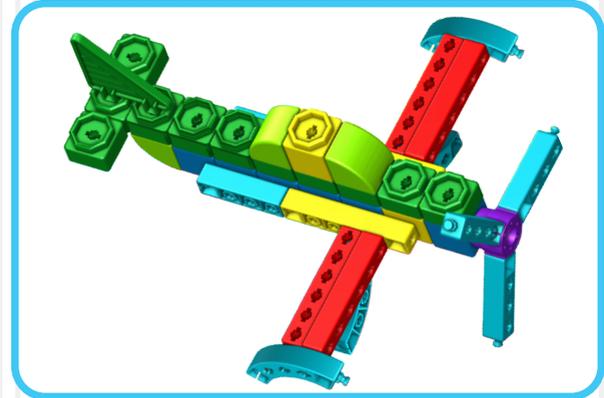


18

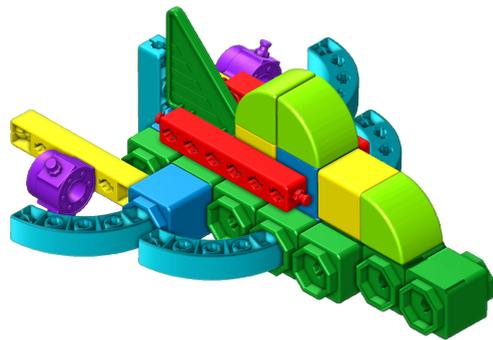
x2 x2



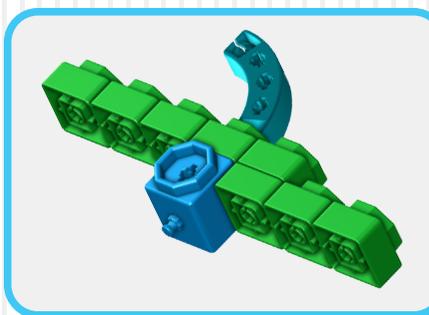
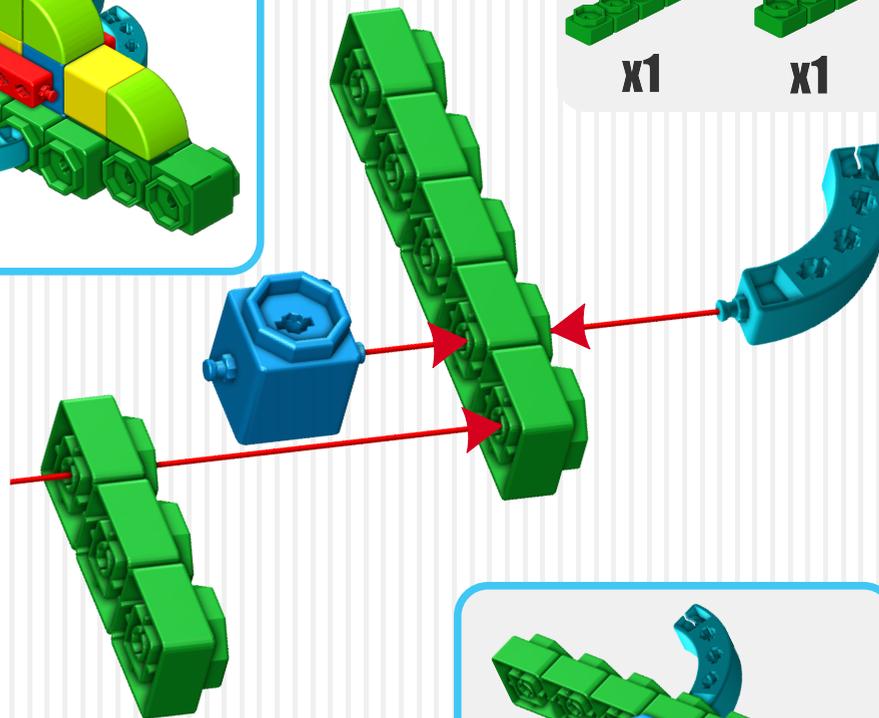
19



1108

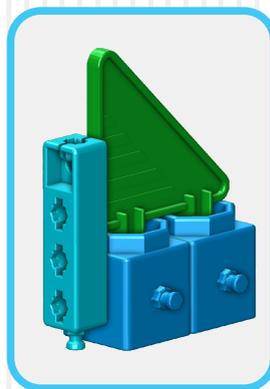
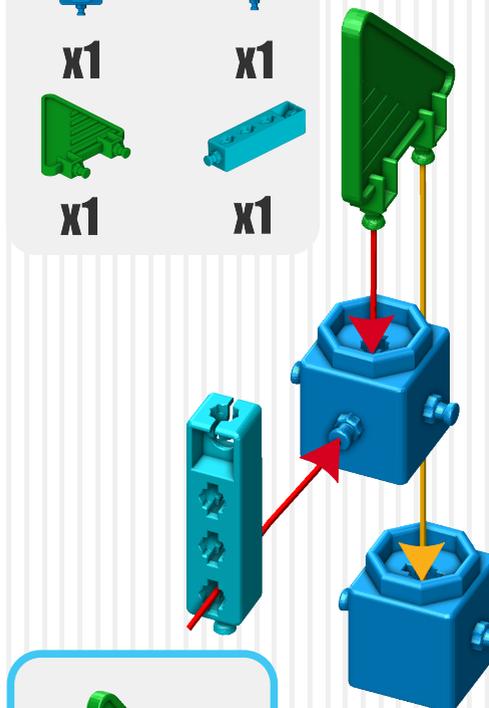


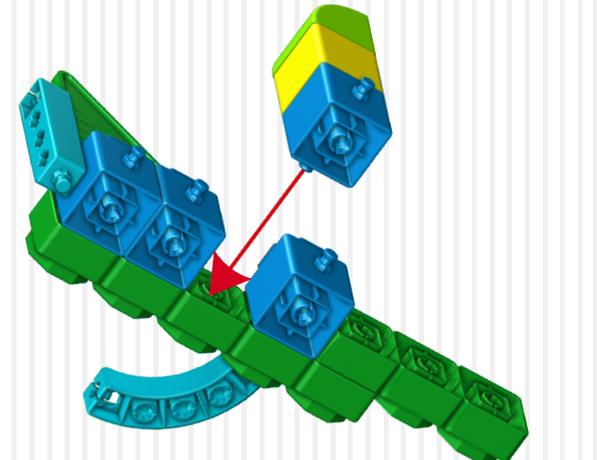
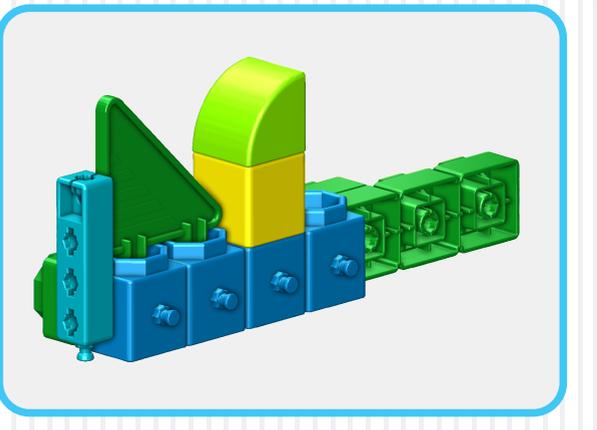
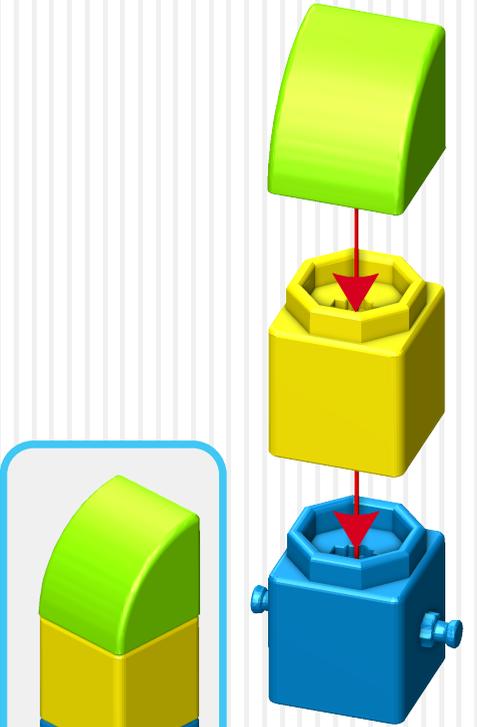
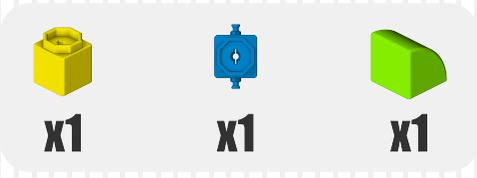
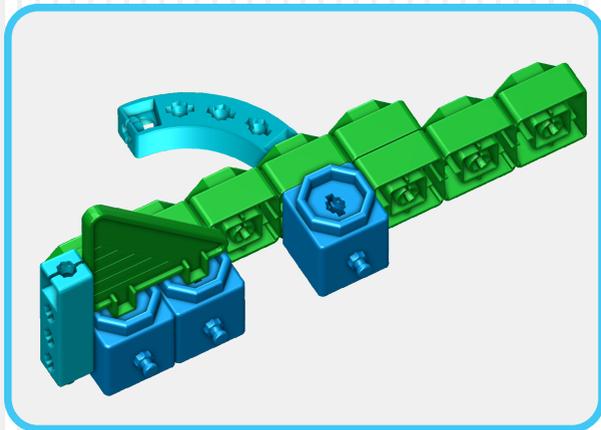
x1 x1
x1 x1



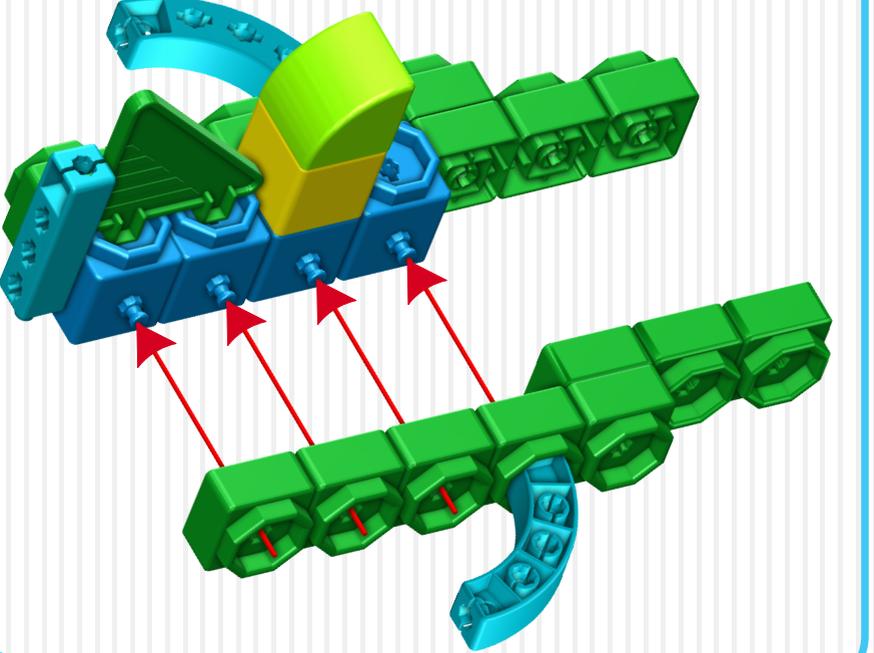
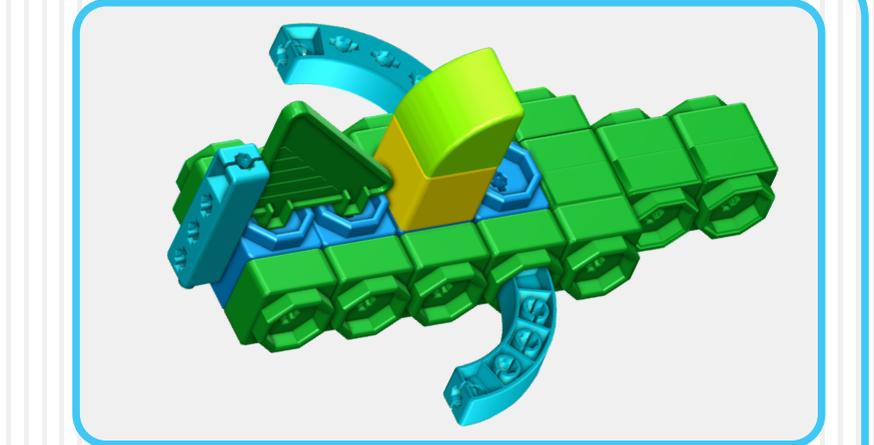
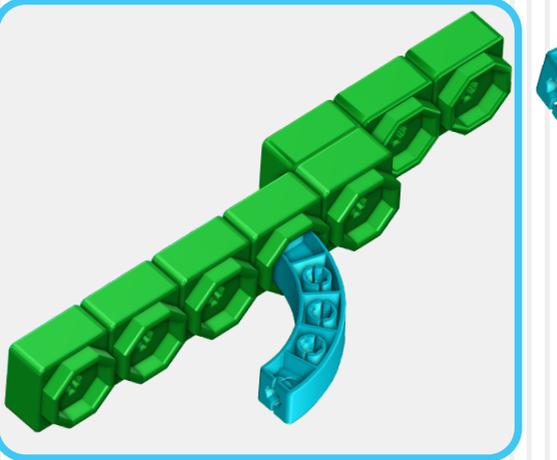
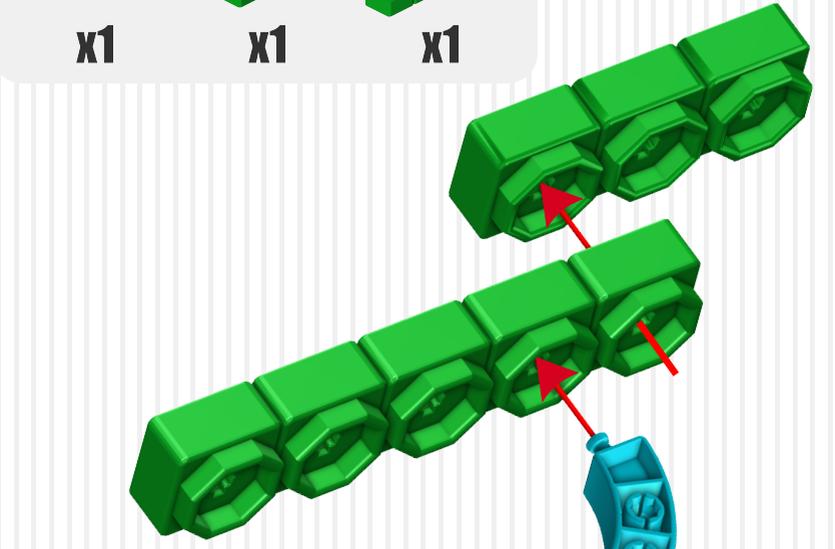
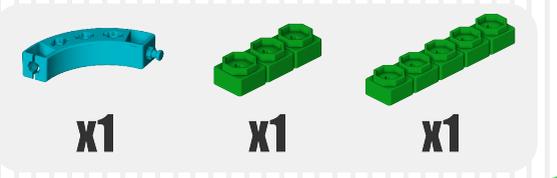
20

x1 x1
x1 x1

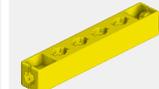


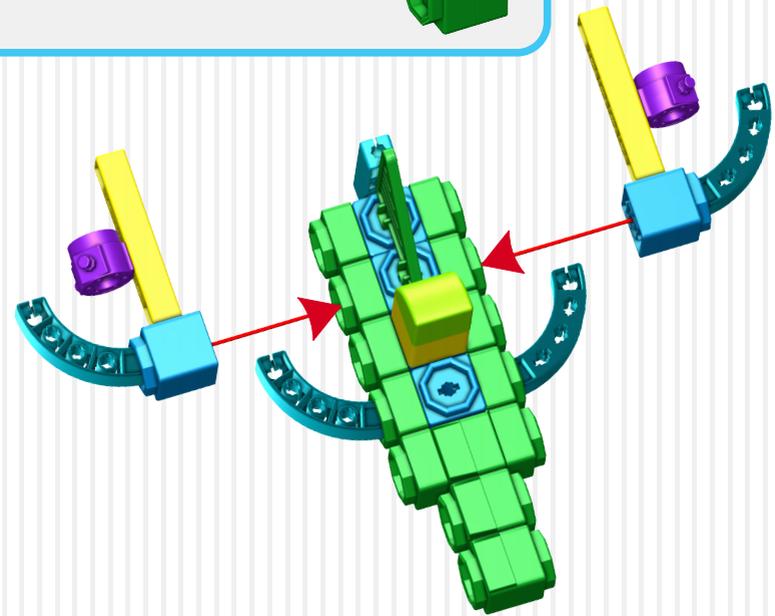
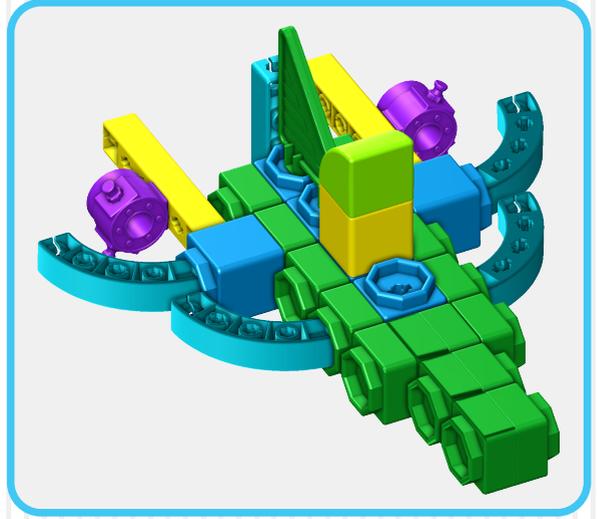
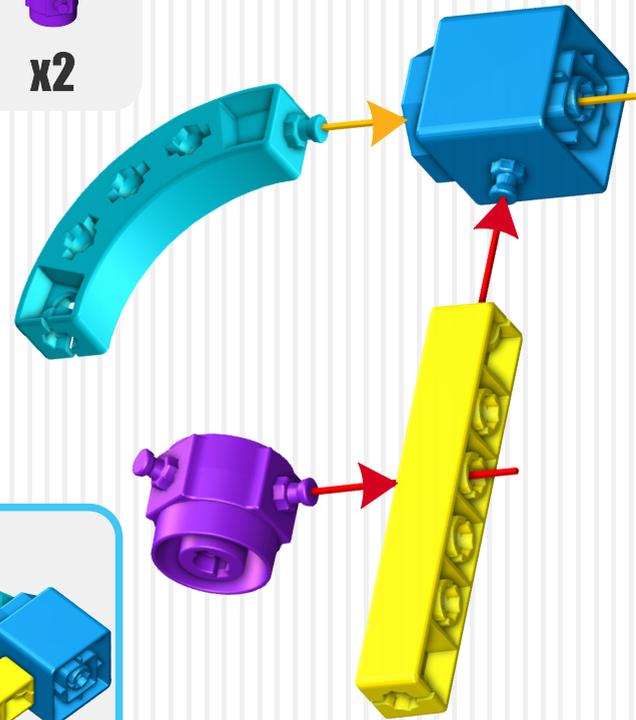


21



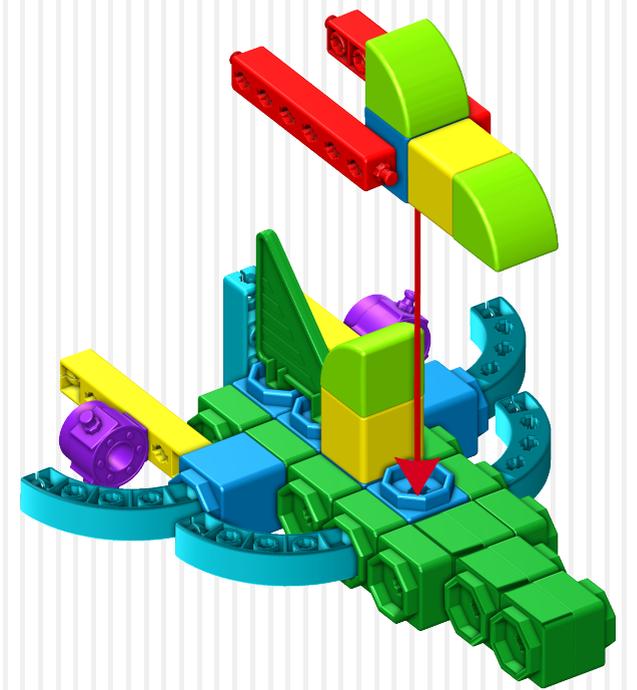
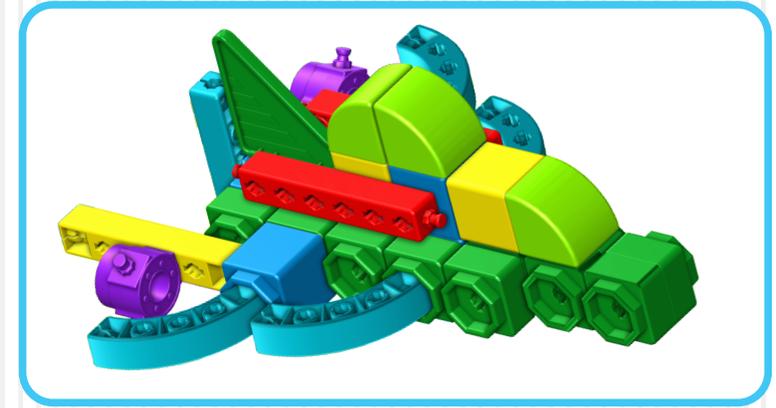
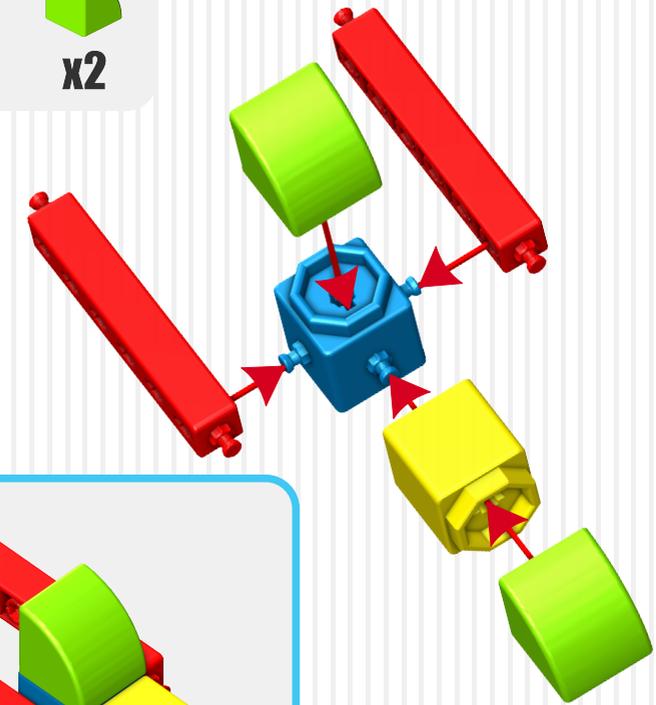
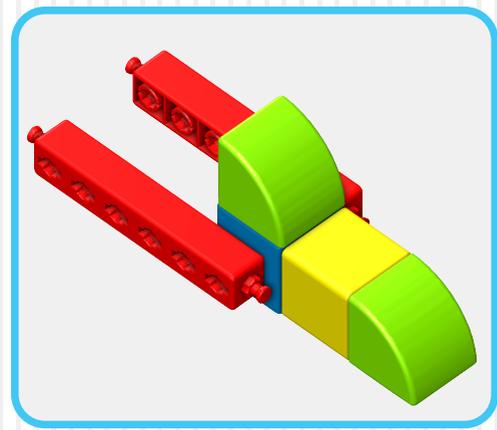
22

-  x2
-  x2
-  x2
-  x2



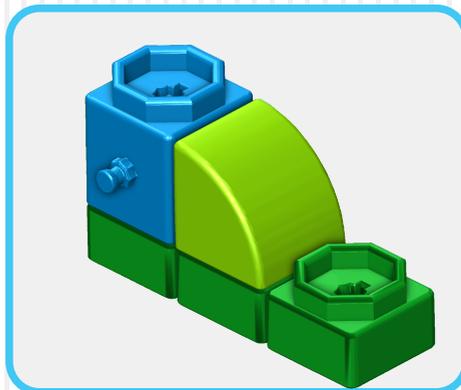
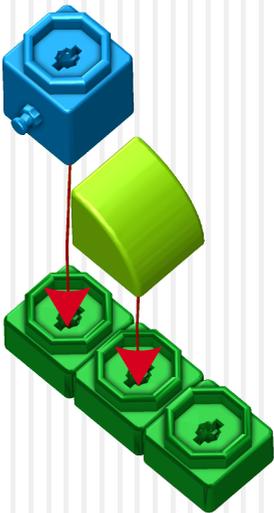
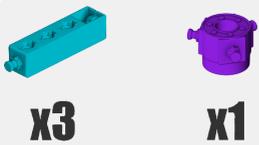
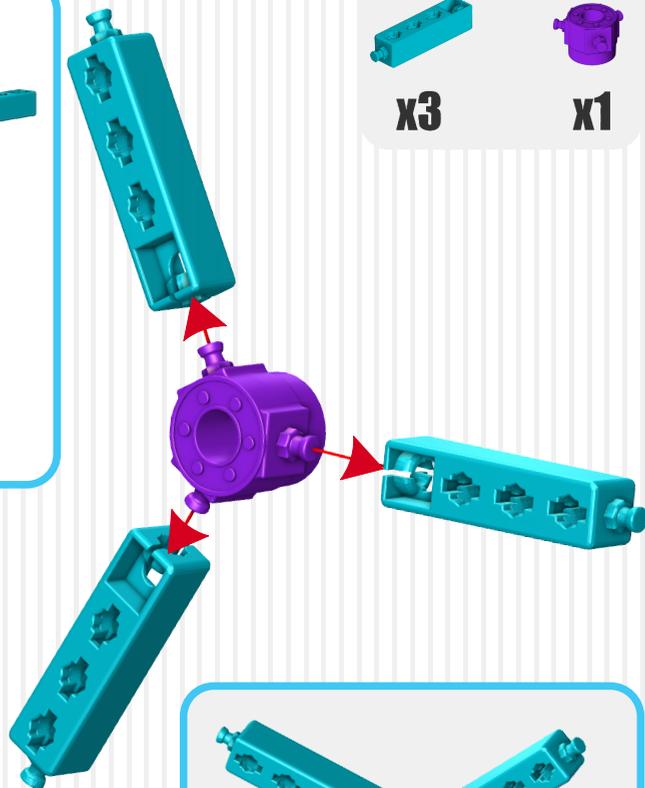
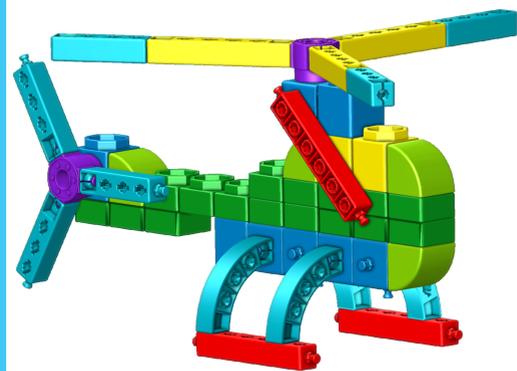
23

-  x1
-  x2
-  x1
-  x2

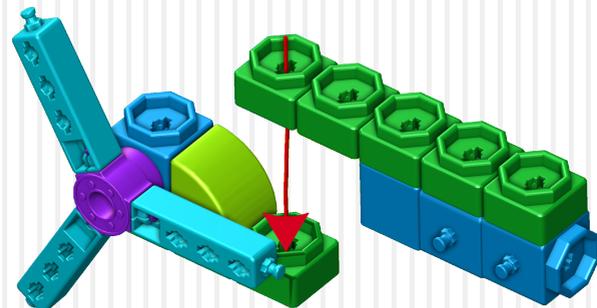
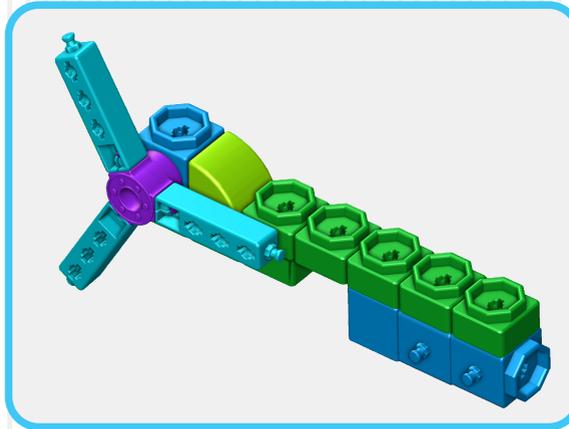
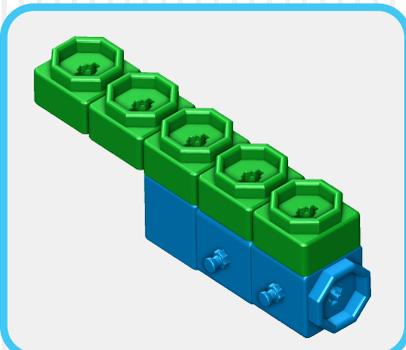
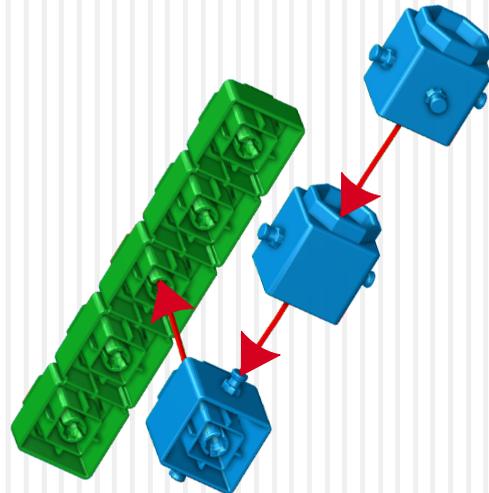
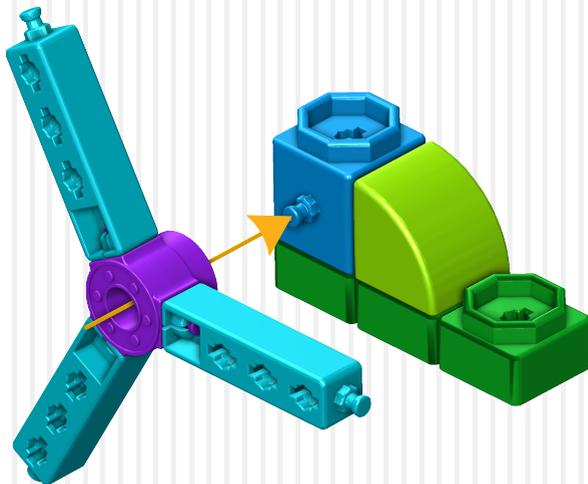
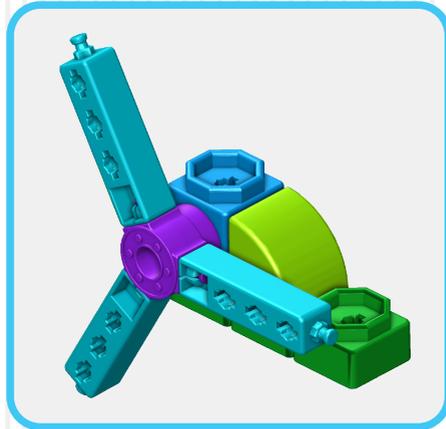


24

1105

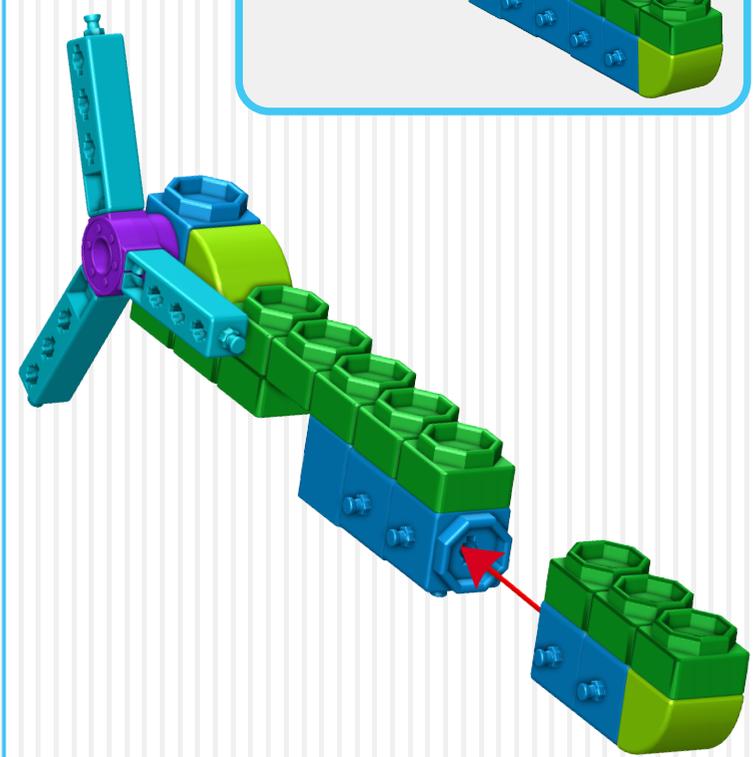
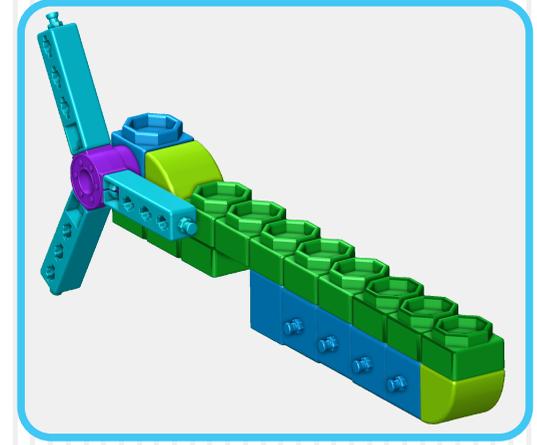
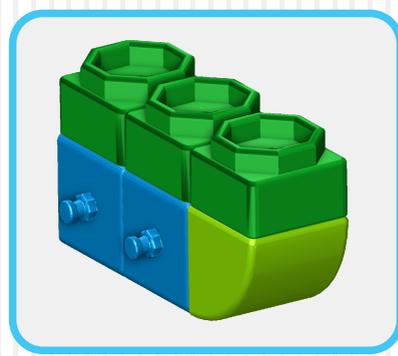
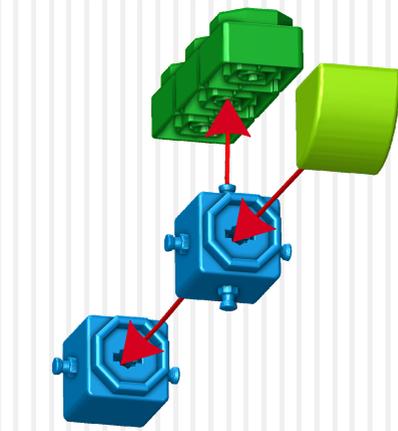


25



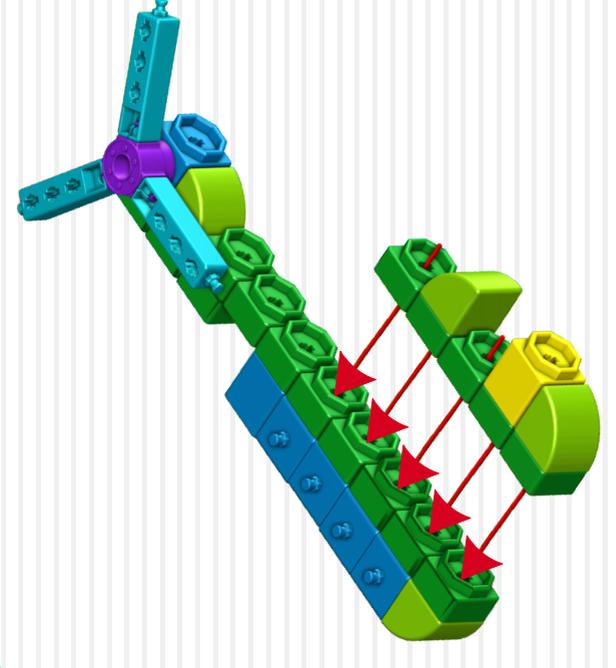
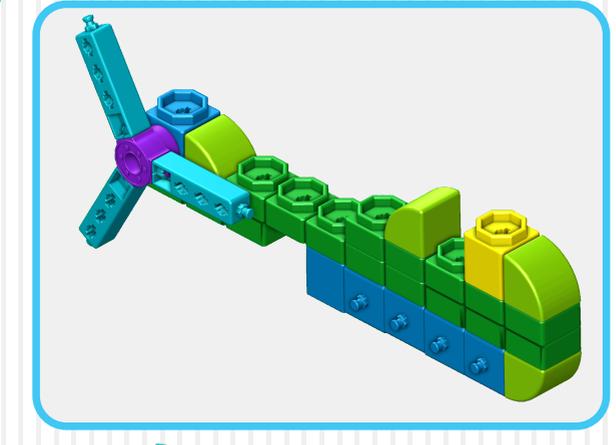
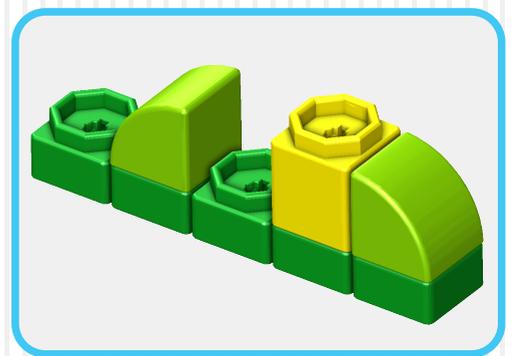
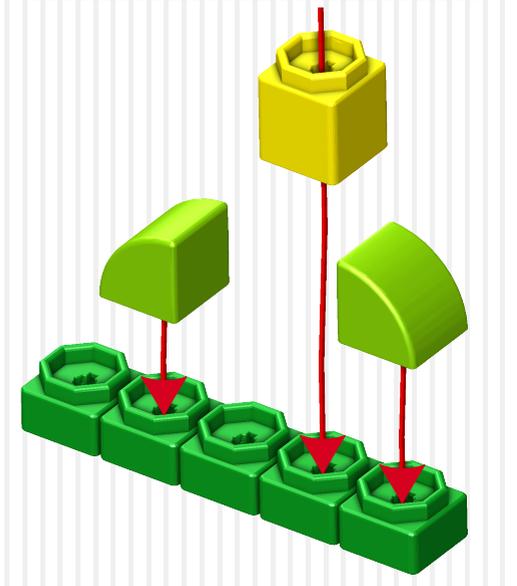
26

-  x1
-  x1
-  x1
-  x1

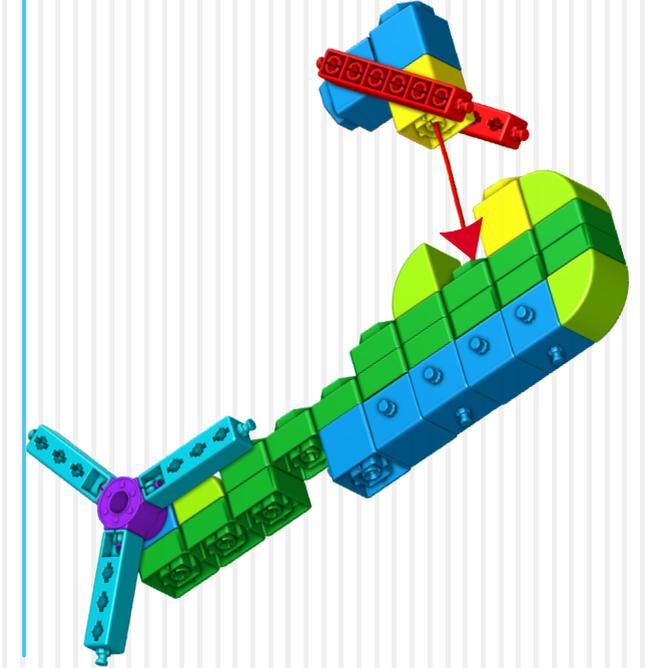
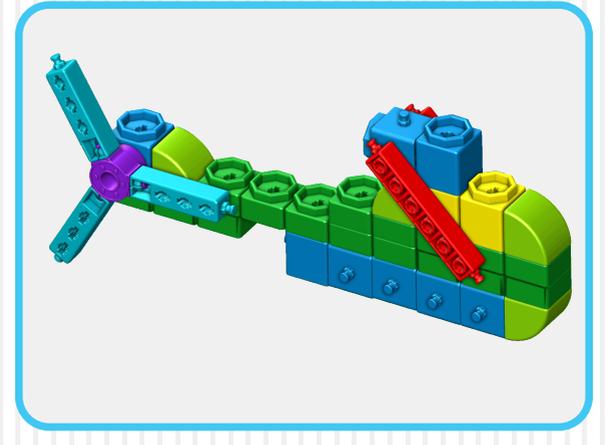
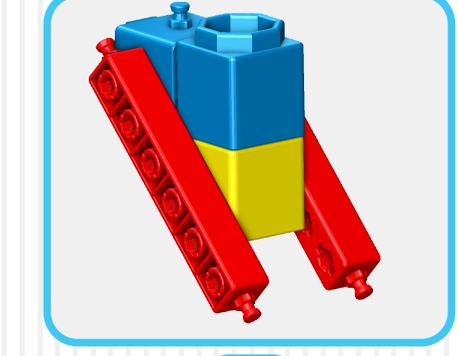
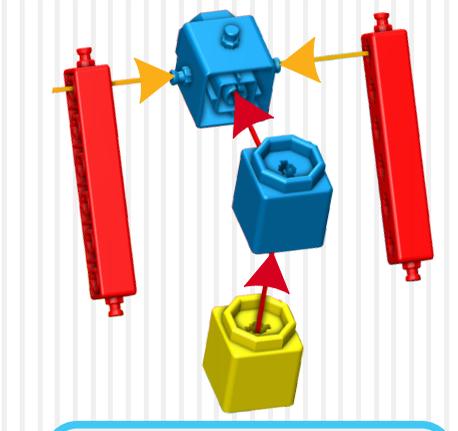


27

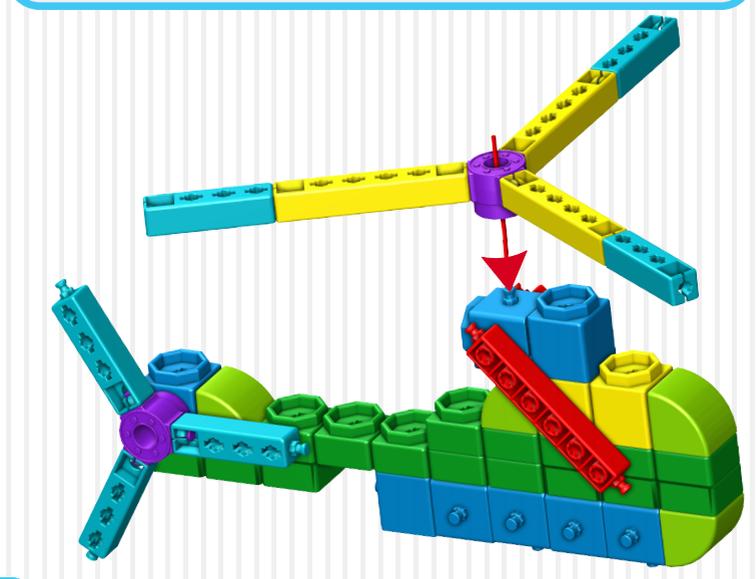
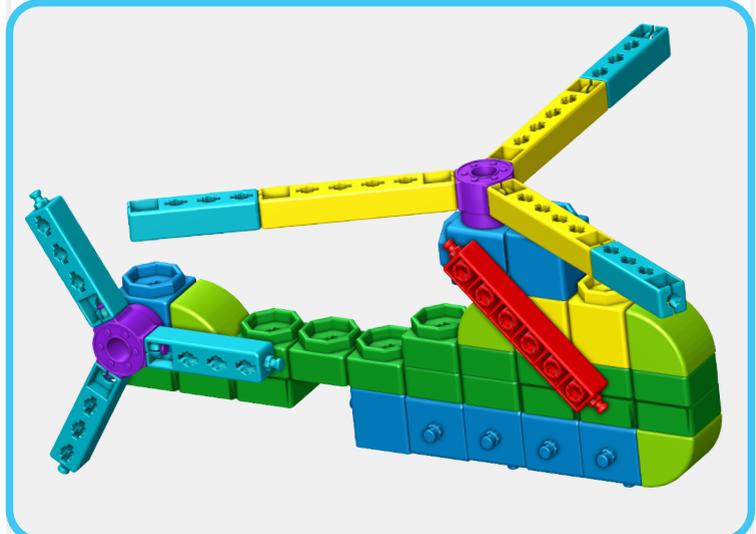
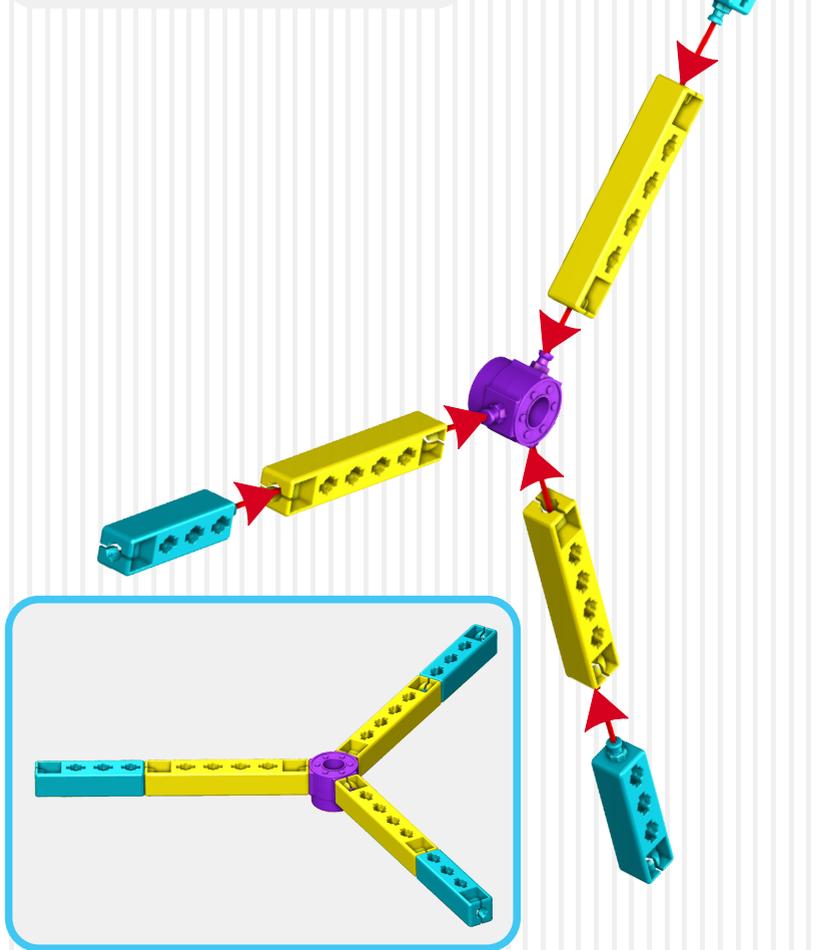
-  x1
-  x2
-  x1



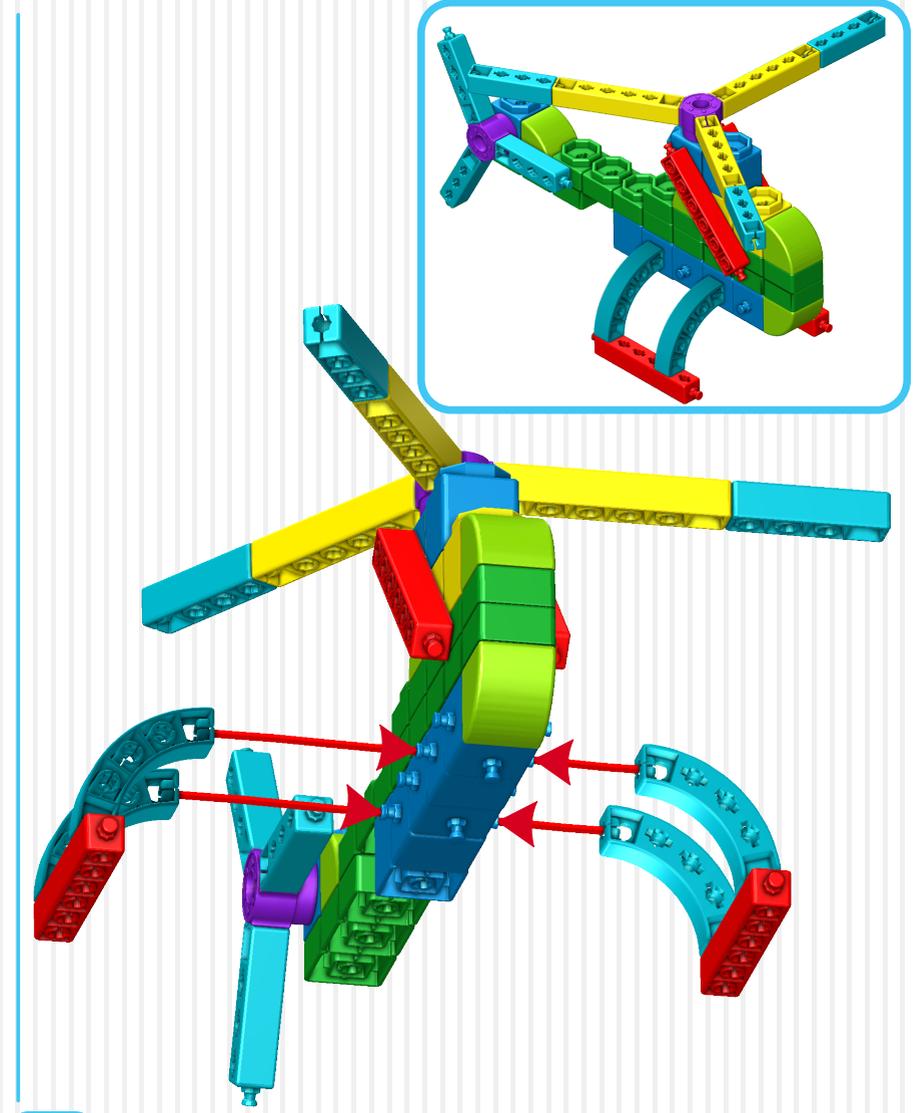
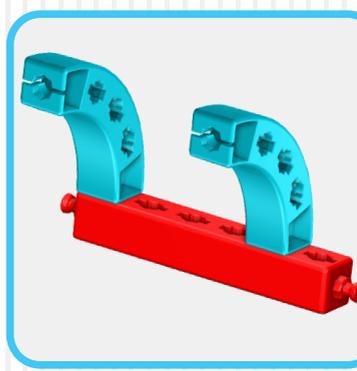
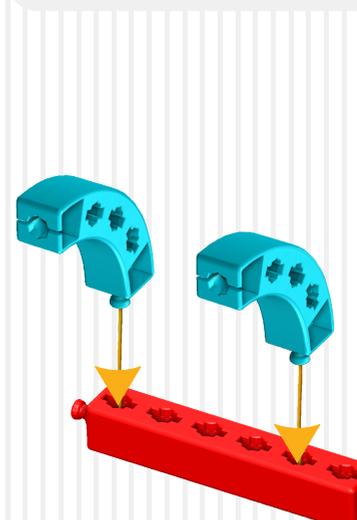
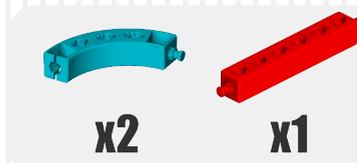
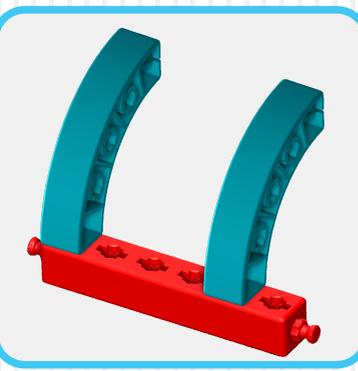
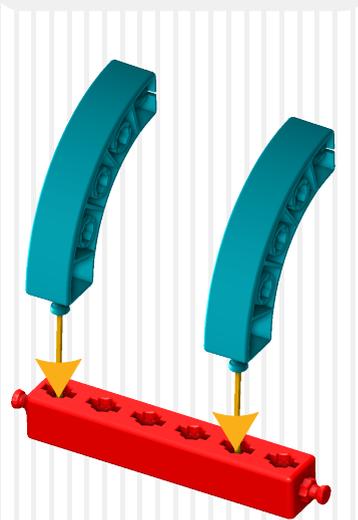
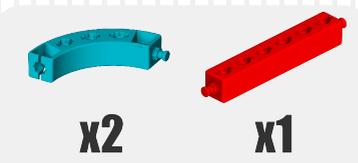
-  x1
-  x2
-  x1
-  x1



28



29



30