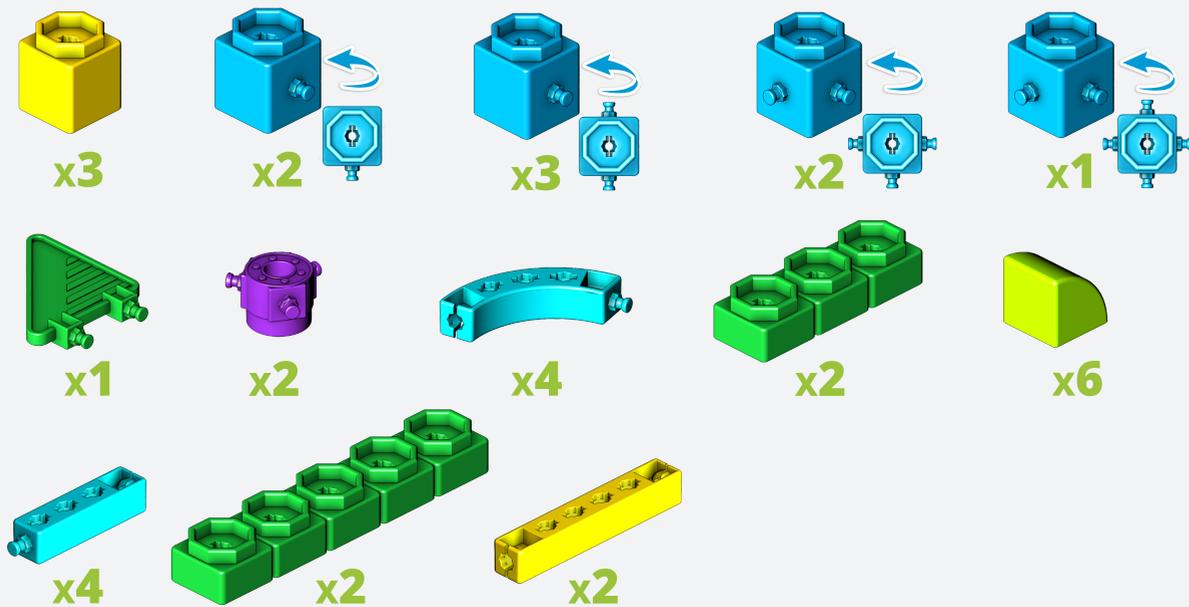


## Опис на материалите



СЕДАЛИЩЕ И ФАБРИКА  
ЕНДЖИНО-НЕТ ЛИМИТЕД  
п.к. 72100  
4200 ЛИМАСОЛ, КИПЪР  
Тел.: +357 25821960  
Факс: +357 25821961  
Имейл: info@engino.com  
Уеб страница: www.engino.com

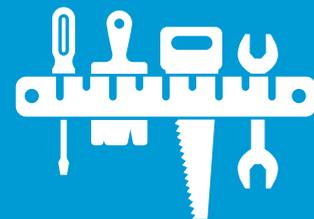


Награди за  
марката

winner  
CYPRUS  
innovation award  
MANUFACTURING SECTOR 2008

BEST PRACTICE SME  
1<sup>ST</sup> EUROPEAN  
SME WEEK '09  
SMALL BUSINESS, BIG IDEAS

Cyprus  
Export Award



# DIY of STEAM

junior

## Слон

4-7  
ГОДИНИ

подходящо за  
сглобяване

3

отпечатано  
инструкции

3  
ГОДИНИ

гаранция

3

модела за  
сглобяване



Engino  
play to invent™

Код на продукта: **DIYQ11 BG**

Нито една част от тези страници не може да се използва за други цели, освен за лична употреба. Следователно, възпроизвеждането, модифицирането, съхранението в система за извличане или препредаването, в каквато и да е форма или по какъвто и да е начин, електронно, механично или по друг начин, по причини, различни от лична употреба, е строго забранено без предварителното разрешение от Engino-Net Limited.

## Приключение в зоологическата градина

Някога, не много отдавна, две дечица посетили зоологическата градина и с радост открили, че могат да общуват с животни. Радостта им била толкова голяма, че започнали често да посещават зоологическата градина, за да разговарят с новите си приятели – животните. Децата били много щастливи от новата си способност да говорят с животните и да им помагат при храненето им или при разрешаване на проблемите, които животните имали с посетителите на зоопарка. Един ден, докато двете дечица се забарлявали в зоопарка, един слон, един жираф, един щраус, един заек и един елен дошли да разговарят с тях.



Докато говорели за времето си в зоологическата градина, животните споделяли и някои от своите тревоги. Слонът бил тъжен, защото повечето хора смятали, че слоновете са дебеланковци, макар и да са много слаби. Но най-голямото оплакване на петте животни било, че посетителите на зоологическата градина знаели много малко за тях и техния живот! Това ги натъжавало и те смятали да напуснат зоологическата градина. Нашите деца не искали да загубят новите си приятели, затова решили да образovat посетителите с интересни факти за животните от зоопарка и за техния живот.

01



Децата действали тайно, без знанието на животните в зоопарка. Те разказвали на посетителите на зоологическата градина най-различни факти за всяко животно, за да разберат колко интересни и важни са животните и техният живот за света. Нека разгледаме внимателно всяко животно и да видим какво са научили посетителите на зоологическата градина от двете деца. Ако всички посетители научат поне малко за животните, децата и животните от зоопарка ще продължат да бъдат щастливи приятели.



Посетителите на зоологическата градина започнали да научават от двете дечица все повече за животните, живеещи в зоологическата градина, и тогава техните приятели – животните, решили, че ще е по-забавно да останат в зоологическата градина, отколкото да си тръгнат. Когато животните от зоологическата градина научили какво са направили техните приятели – децата, те ги обикнали още повече. От своя страна децата решили да станат ветеринарни лекари, когато порастнат, за да могат всеки ден да си говорят с животни.

02



## Слон

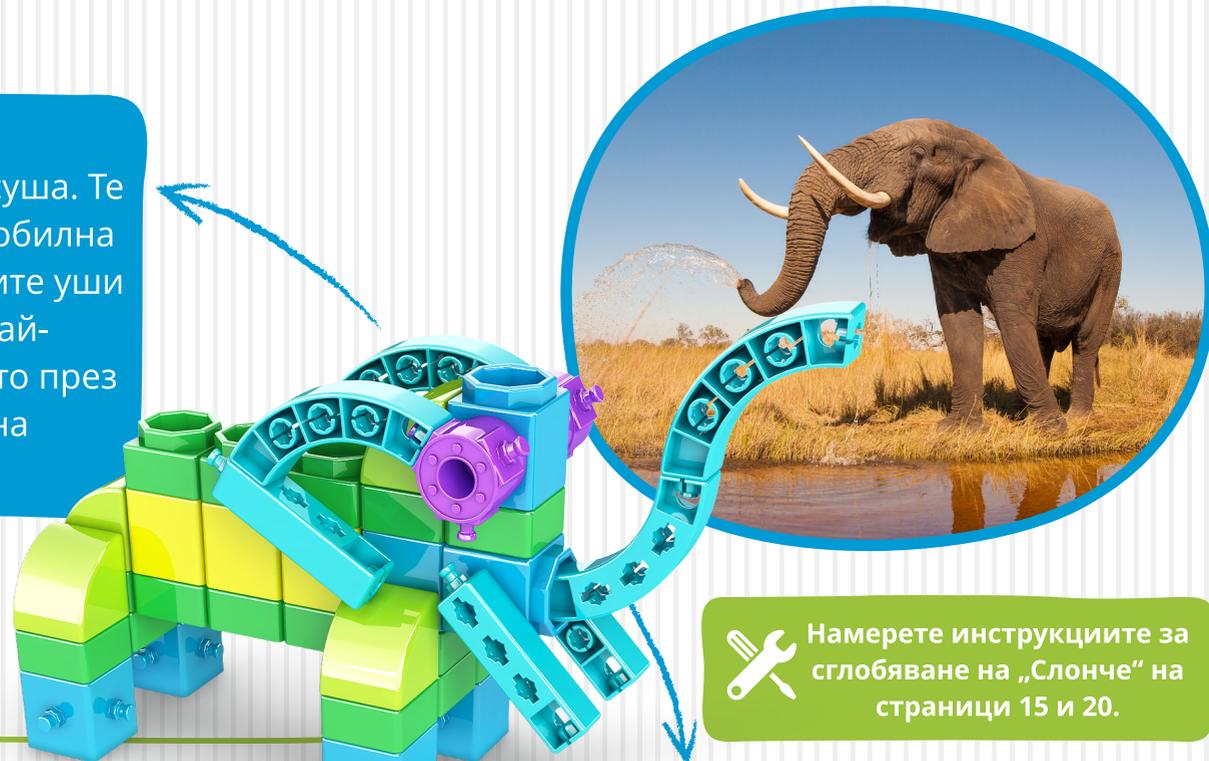
Слоновете са най-големите бозайници, които ходят по суша. Те имат голям хобот (голяма мобилна муцуна или нос), най-големите уши в света и живеят на стада. Най-старата слоница води стадото през всякакви терени в търсене на храна, вода и сигурност.



### Знаехте ли, че...?

Бременността при слоновете продължава 22 месеца, което е по-дълго време отколкото при всяко друго сухоземно животно на света. Новородено бебе слонче може да тежи до 260 кг (570 паунда). Бебетата на слоновете се изправят на крака скоро след като се родят обикновено с малко помощ от мама или от лелите им.

03

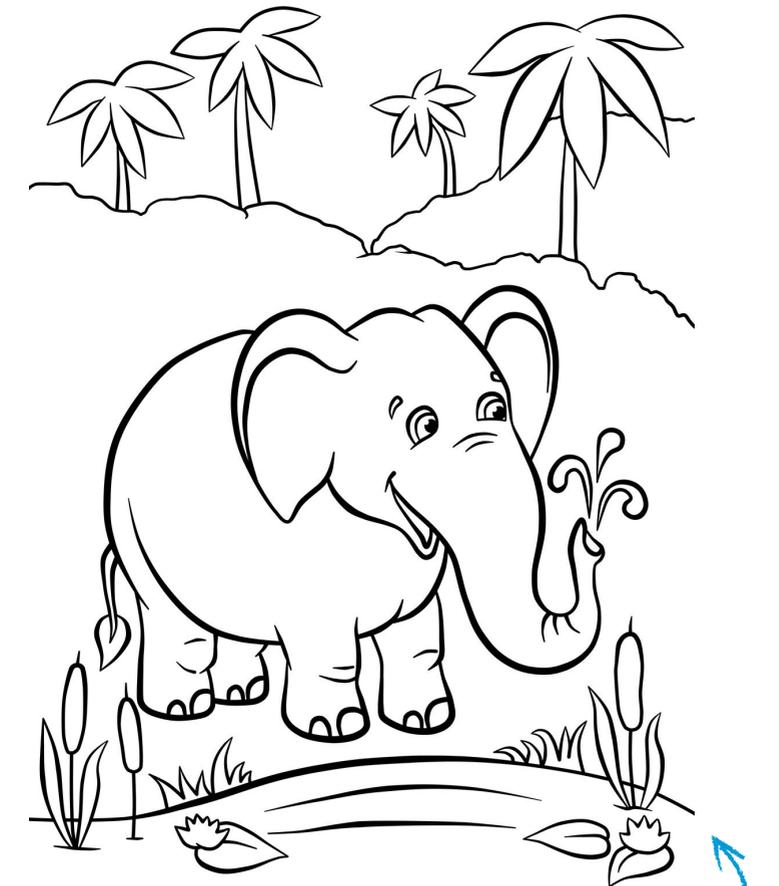


Намерете инструкциите за сглобяване на „Слонче“ на страници 15 и 20.

Слоновете ядат големи количества листа и друга растителност. Техните хоботи продължават да растат през целия им живот точно като човешкия нос. Те общуват помежду си чрез издуване на гръдния кош и издаване на къркорецци звуци. Слоновете могат да живеят по 60 години или дори повече.



Свържете точките поред на номерата, за да дорисувате слончето.



Оцветете рисунката.

04

## Крокодил

Крокодилите са големи влечуги и се срещат в тропическите райони на Африка, Азия, Америка и Австралия. Съществуват 23 различни вида крокодили. Те биват соленоводни и сладководни.



### Знаехте ли, че...?

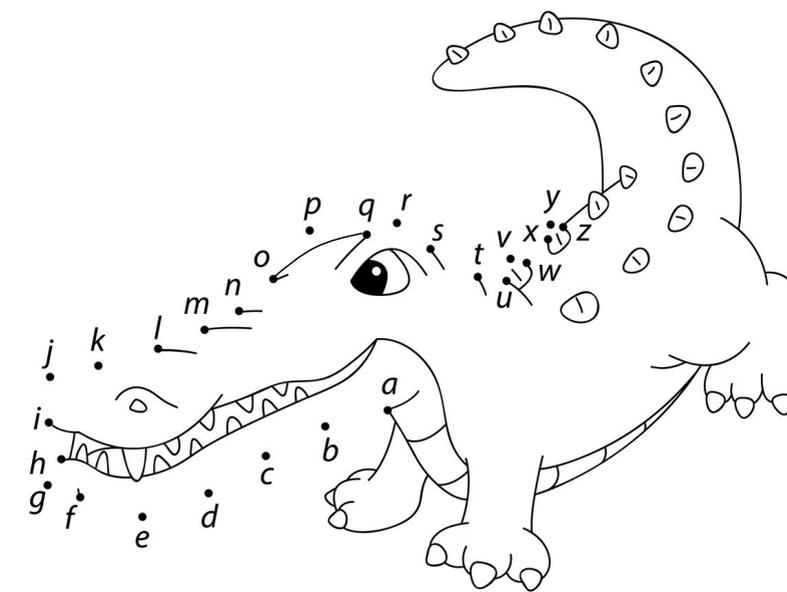
Бebetата крокодилчета обикновено вдигат шум, докато са вътре в яйцата си. Само майка им може да чуе тези шумове и обикновено тя изкопава яйцата и ги отнася във водата.

05



Намерете инструкциите за сглобяване на „Крокодилче“ на страници 21-26.

Крокодилите могат да достигнат дължина над 6 метра. Те имат къси крака и дълга мускулеста опашка. Зъбите им са остри, конусовидни и се показват извън челюстите им.



Свържете точките от буква а до буква z, за да дорисувате крокодила.



Оцветете рисунката.

06

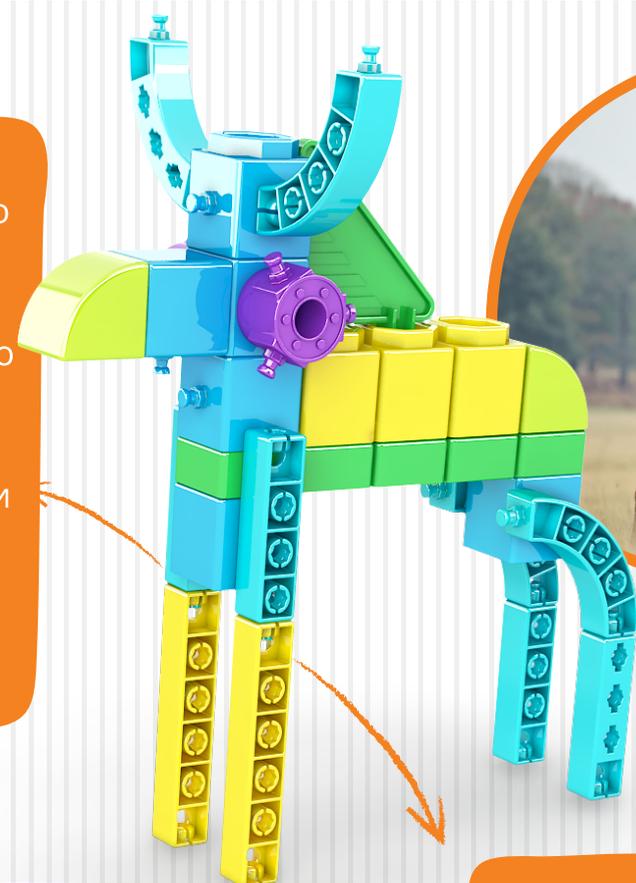
## Елен

Елените са преживни животни. Това означава че храната, която ядат, ферментира като хляб в предния им стомах, а след това те я връщат в устата си и отново я дъвчат. Те имат малки глави, големи очи и тънки крака. Мъжкият има рога на главата си като клони, които му израстват отново всяка година. Колкото по-възрастен е еленът, толкова по-големи са неговите рога.



### Знаехте ли, че...?

Бebetата от този вид се наричат кошути и еленчета. Пъстрата козина на малките кошути и еленчета им позволява да останат скрити сред растителността до навършване на 4-5 седмична възраст. Майка им ги кърми в продължение на най-малко 8 седмици.



Намерете инструкциите за сглобяване на „Еленче“ на страници 27-30.

Елените общуват помежду си, като използват множество различни звуци като рев, пръхтене, писукане и блеене. Мъжките елени пръхтят, реват и хрипят на един дъх.

07



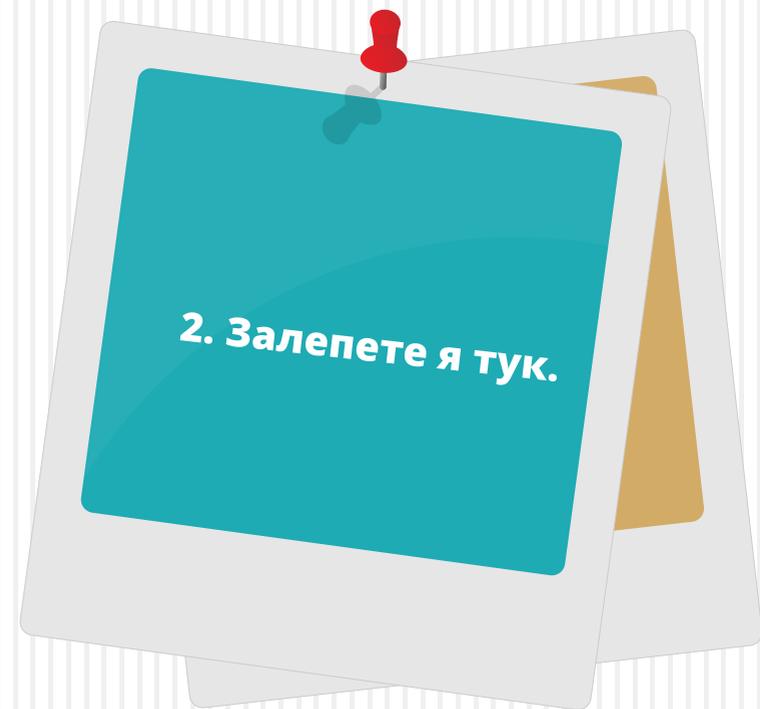
Свържете точките поред на номерата, за да дорисувате еленчето.



Оцветете рисунката.

08

1. Намерете снимка на  
вашето любимо животно:



3. Нарисувайте животното тук.

09

## Да научим цветовете

Начертайте линии, за да свържете всеки цвят със съответния елемент от Qboidz:

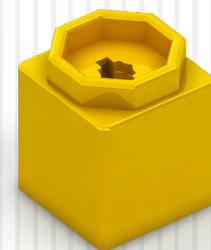
синьо

жълто

червено

оранжево

зелено



10

## Да научим цифрите

Пребройте различните по форма елементи от Qboidz.  
Напишете броя им в квадратчето до всеки от тях.



## Да научим цветовете и цифрите

Решете задачите, за да разберете как да оцветите картинката.

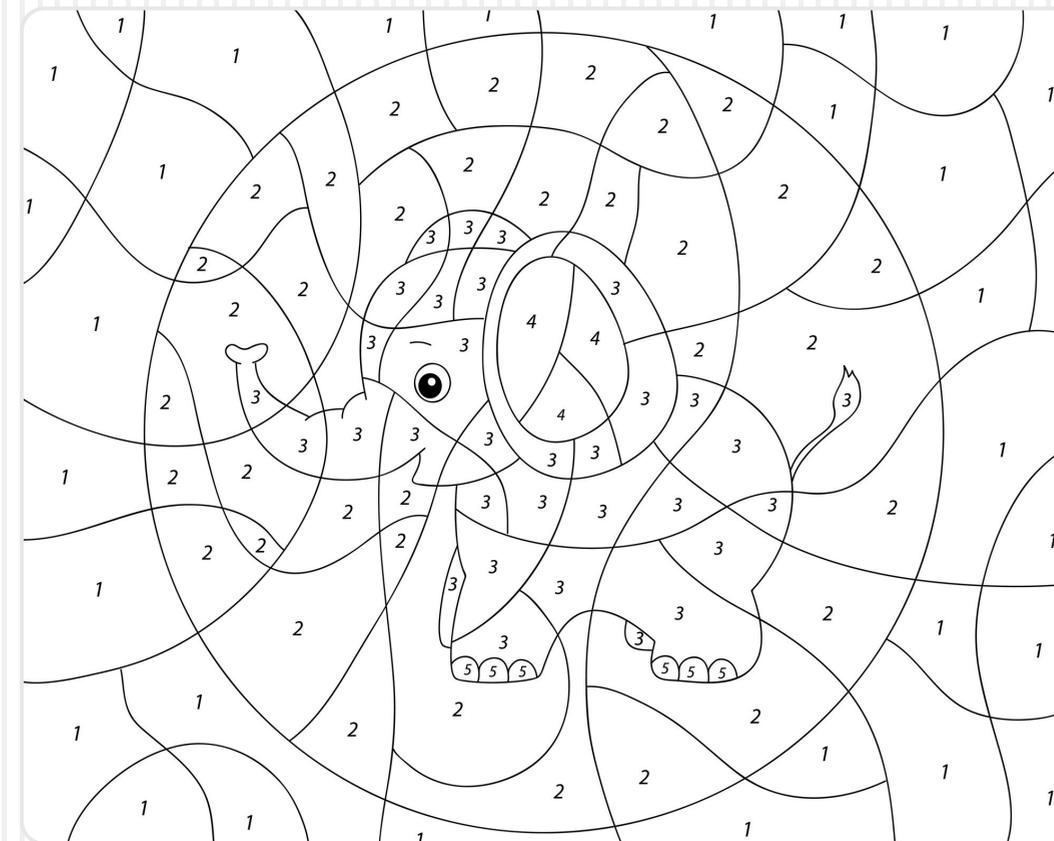
$3 - 2 = \bigcirc$  

$7 - 5 = \bigcirc$  

$2 + 1 = \bigcirc$  

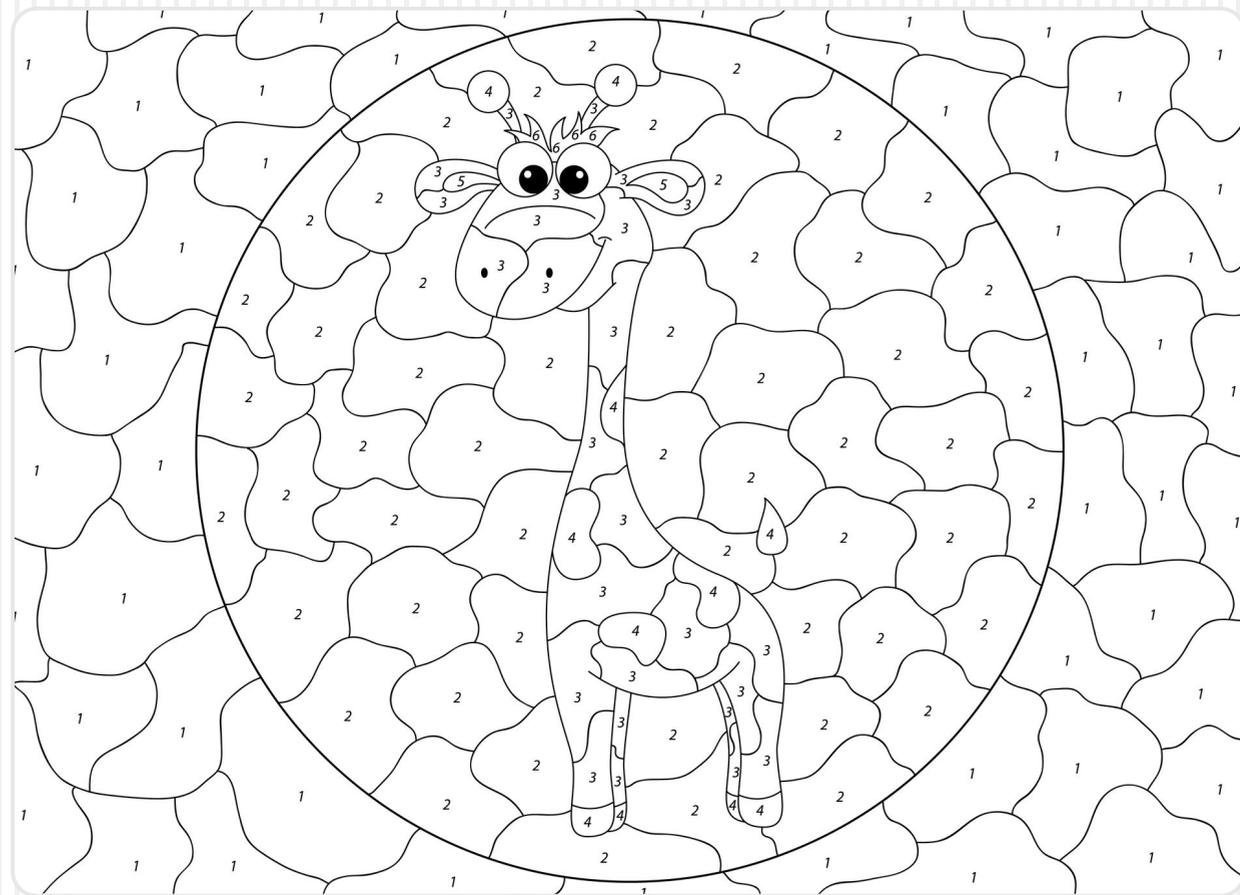
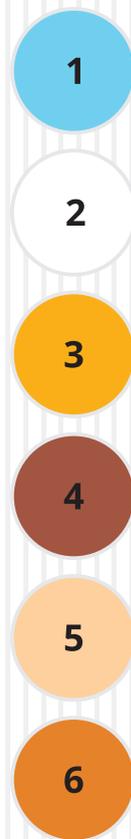
$2 + 2 = \bigcirc$  

$7 - 2 = \bigcirc$  



## Да научим цветовете и цифрите

Оцветете според цвета на всяка цифра.



13

## Съвети за сглобяване



- Повеќе сръчност и възможности за възприемане на 3D пространството!
- Традиционно конструиране чрез сглобяване на отделни елементи!
- Повеќе креативност чрез свързване на отделните елементи с щифтове във всички посоки!
- Напълно съвместими със системата ENGINO TOY!

## Безплатно приложение

Изтеглете приложението за да намерите инструкции за сглобяване стъпка по стъпка в 3D изображение.

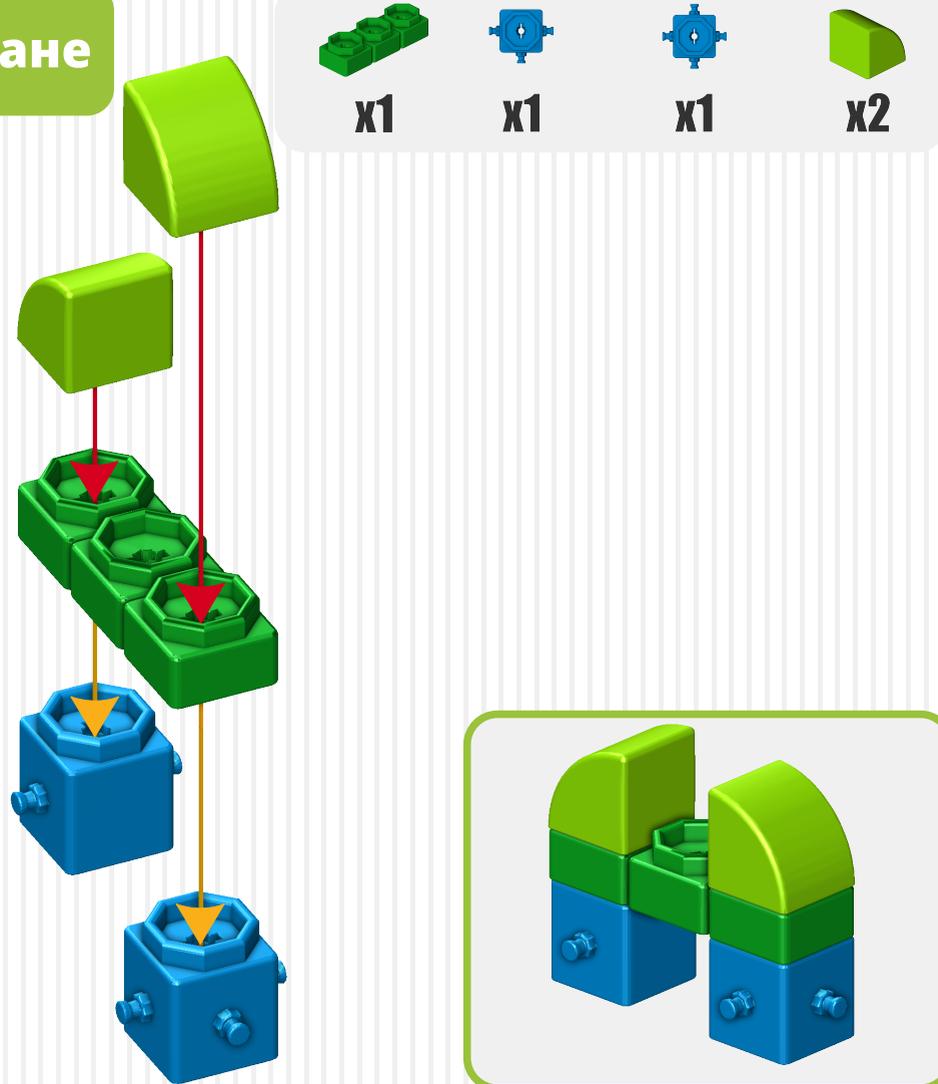
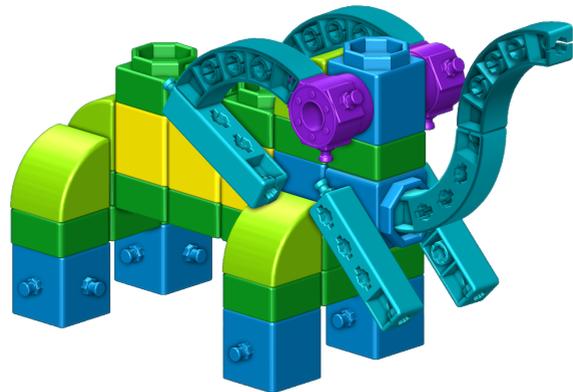
Приложение Engino kidCAD (3D Viewer):



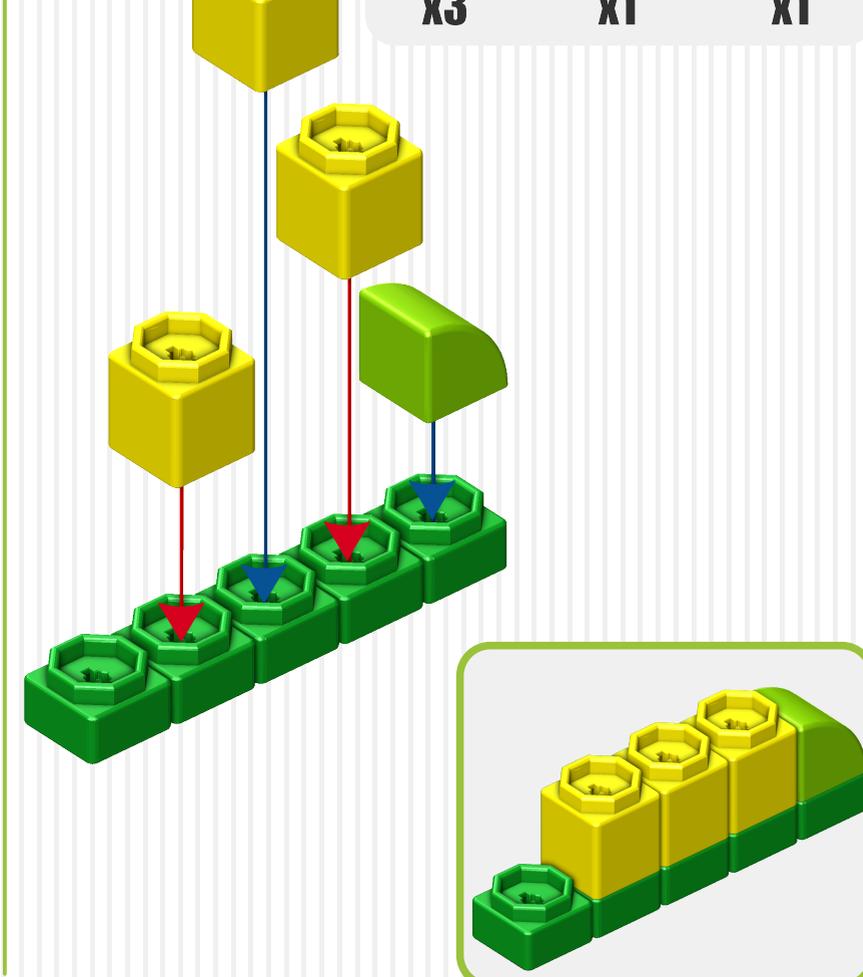
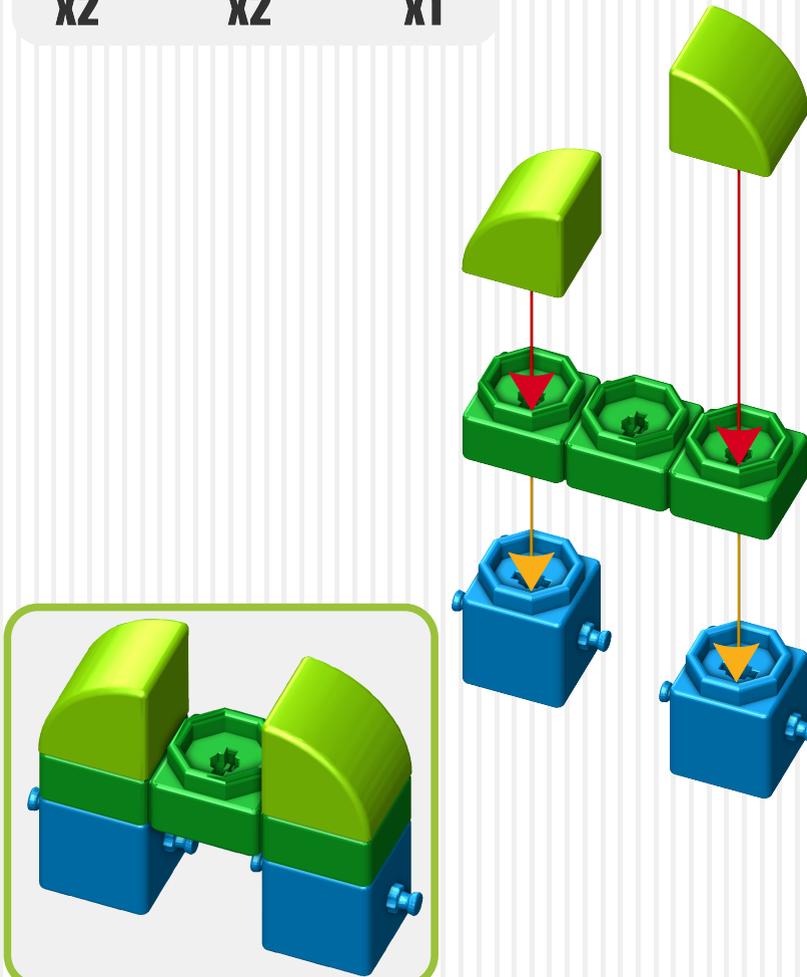
14

 **Инструкции за сглобяване**

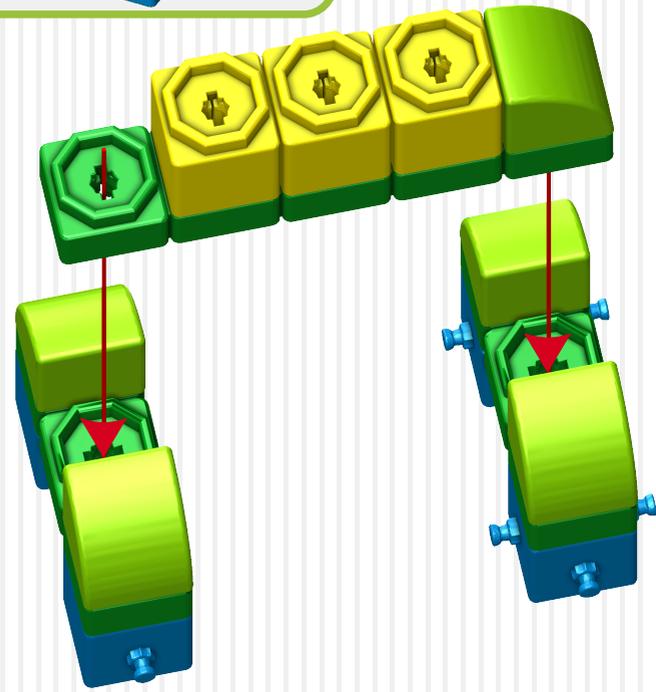
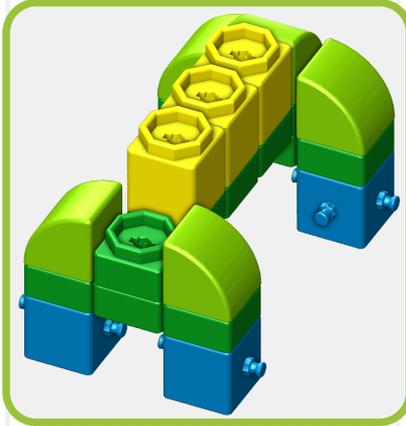
**1103**



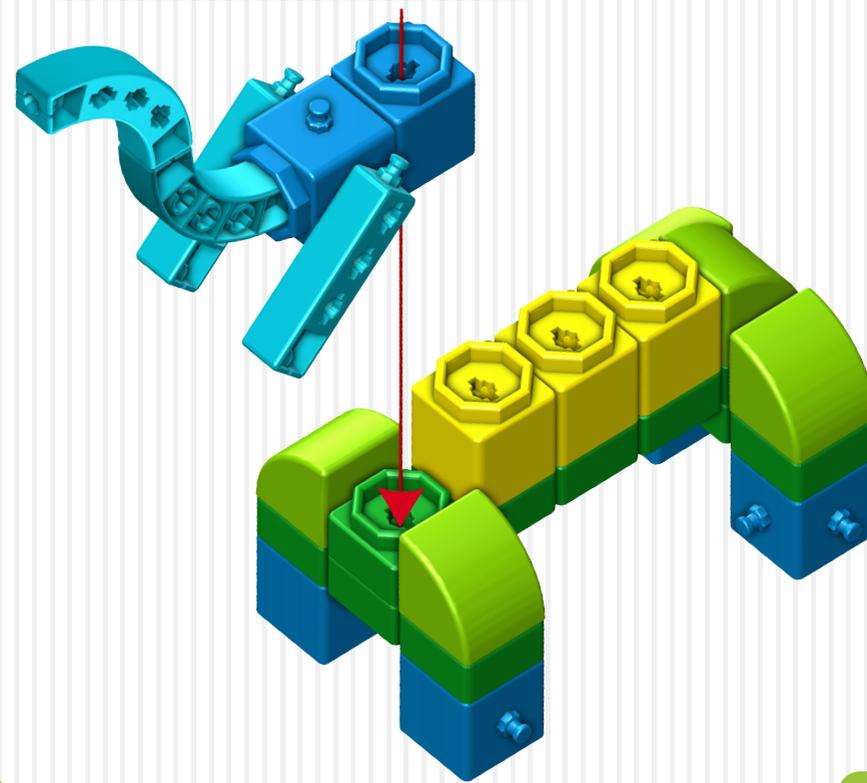
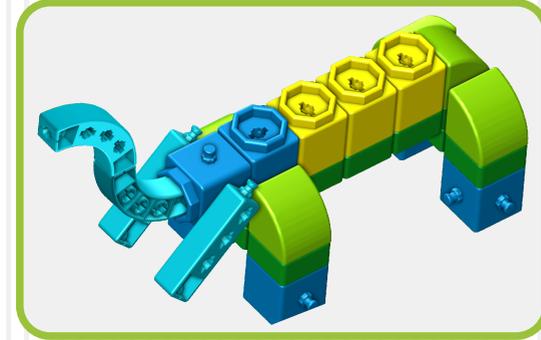
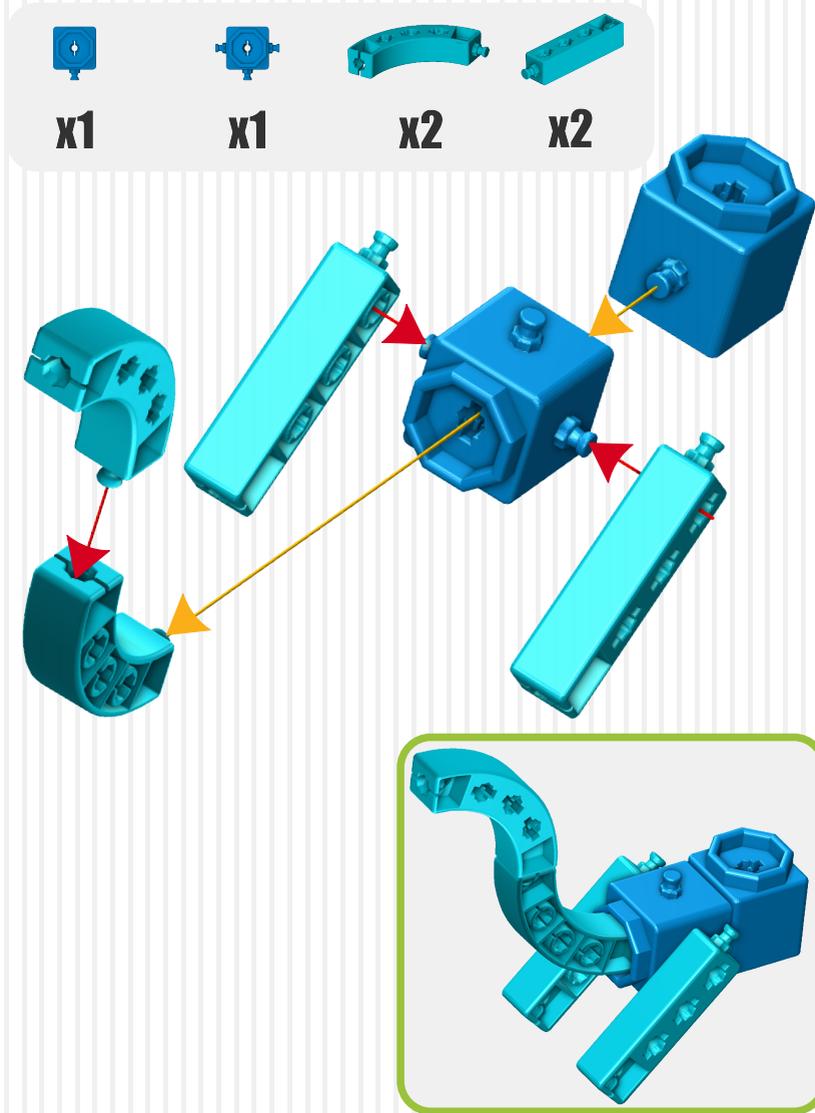
**15**



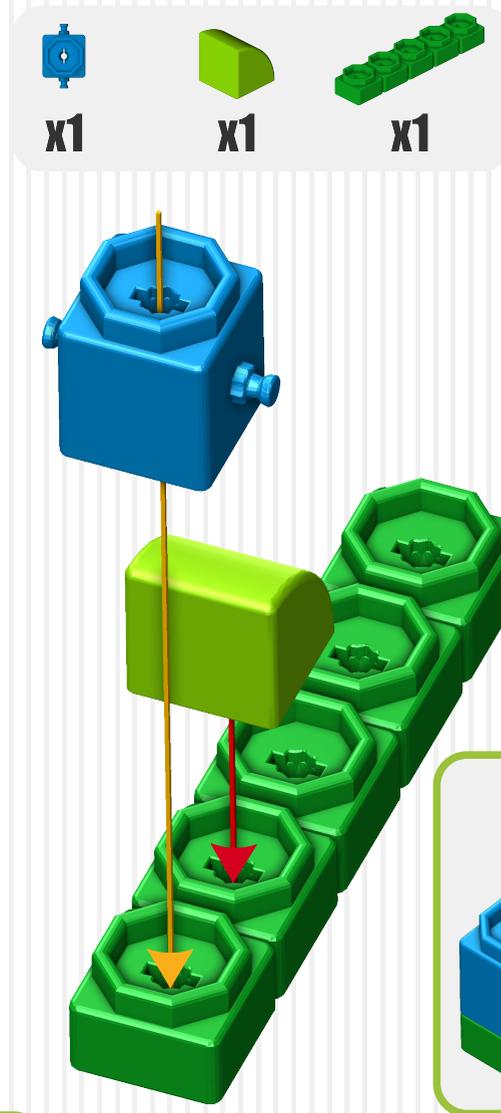
**16**

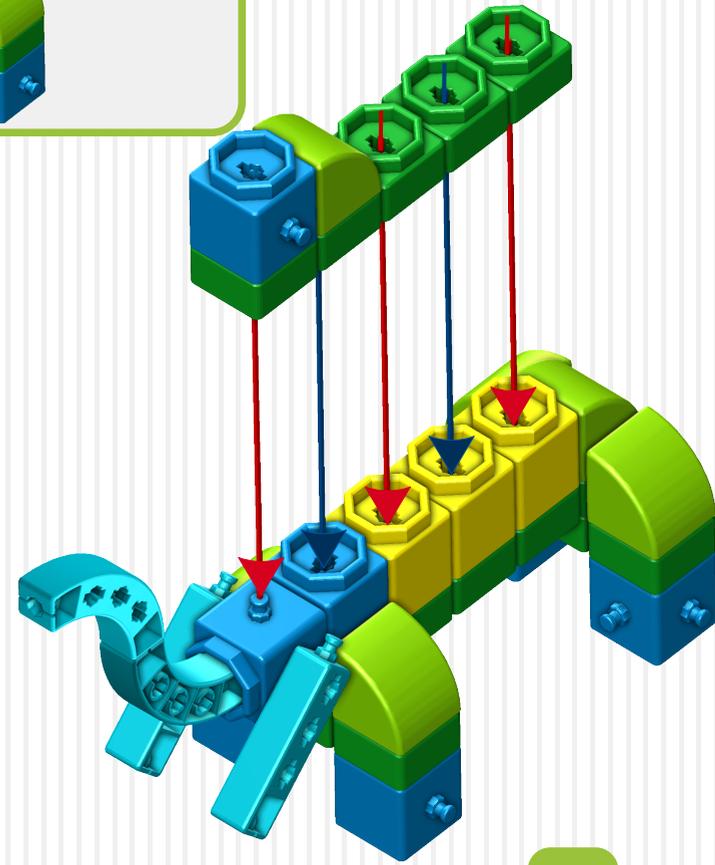
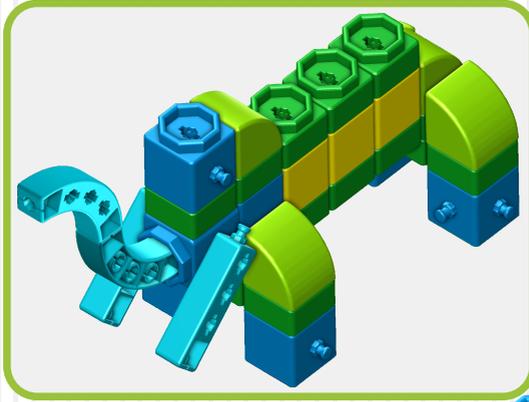


17

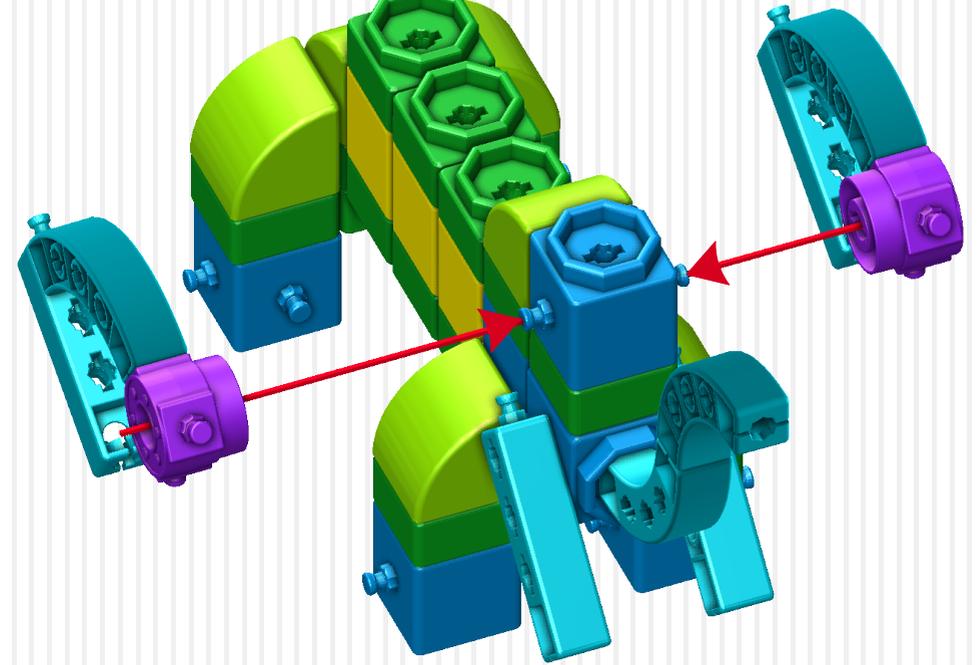
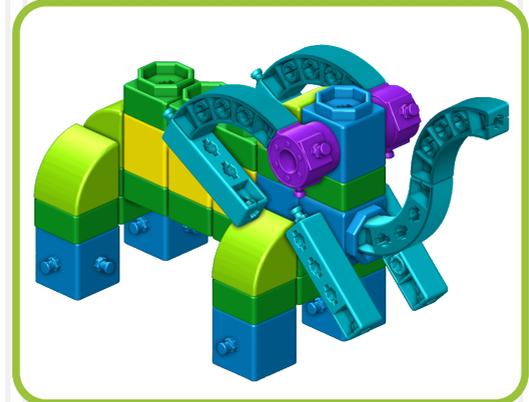
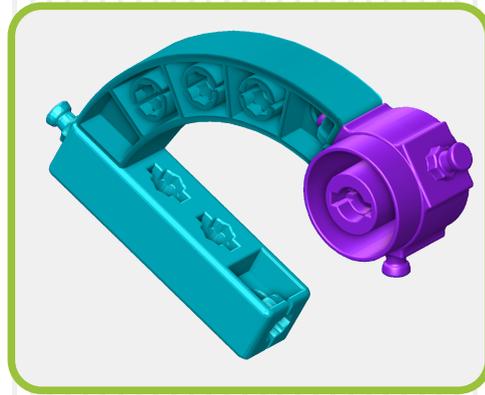
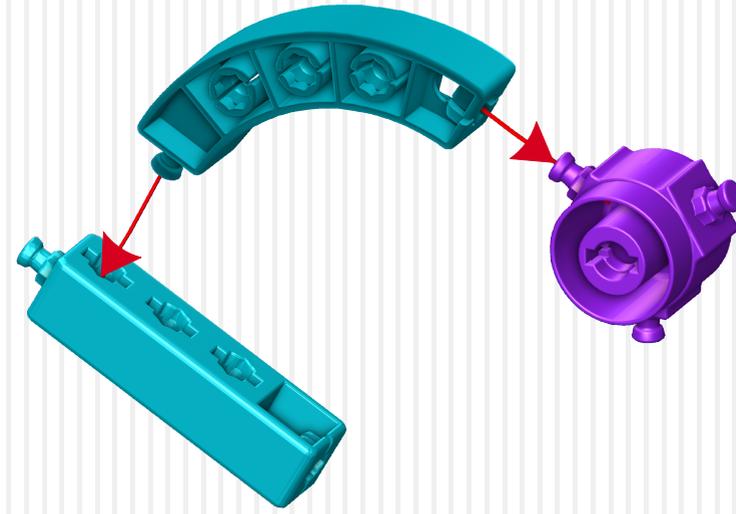
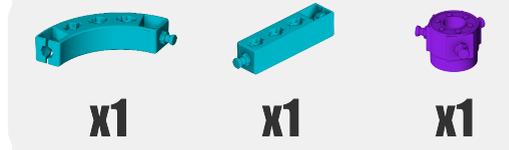
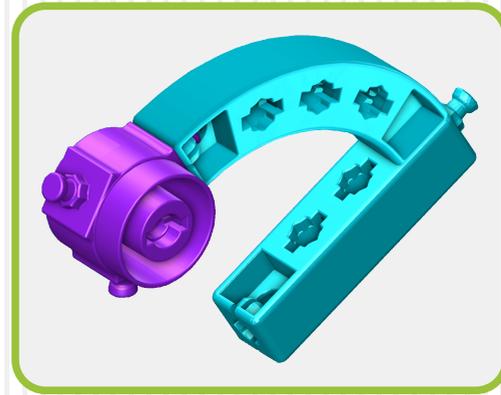
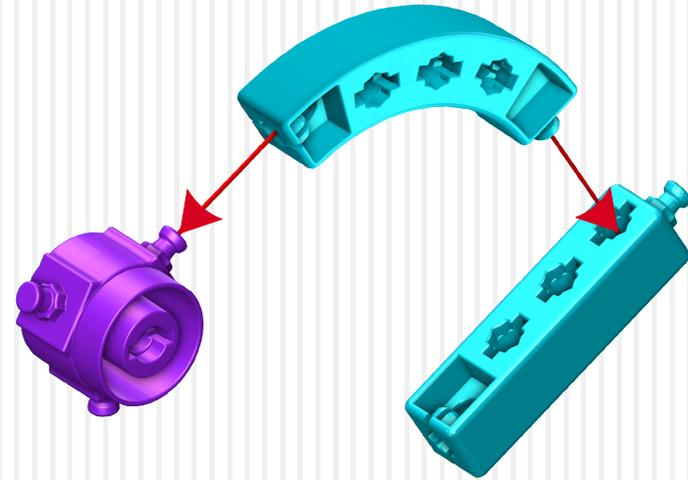


18



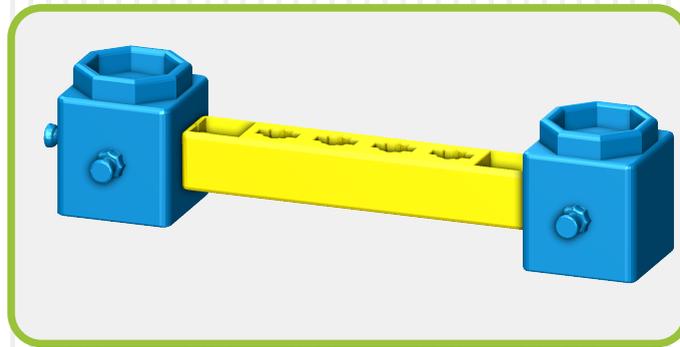
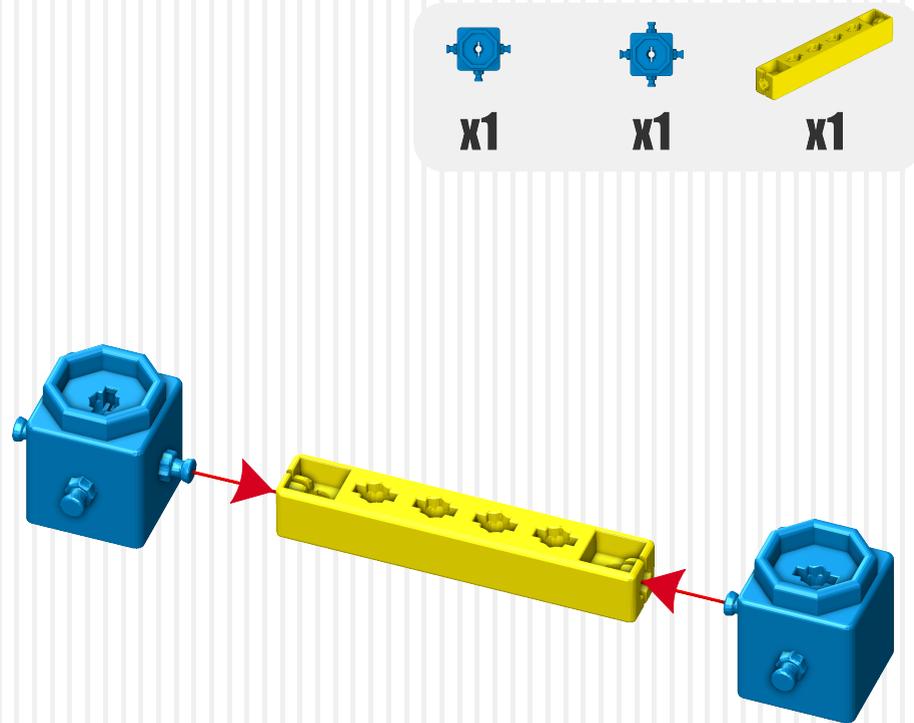
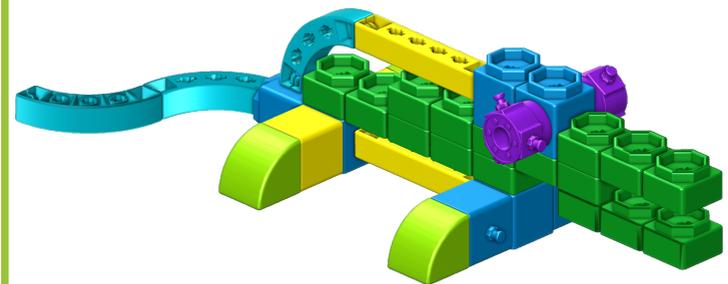


19



20

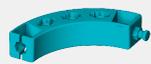
1099



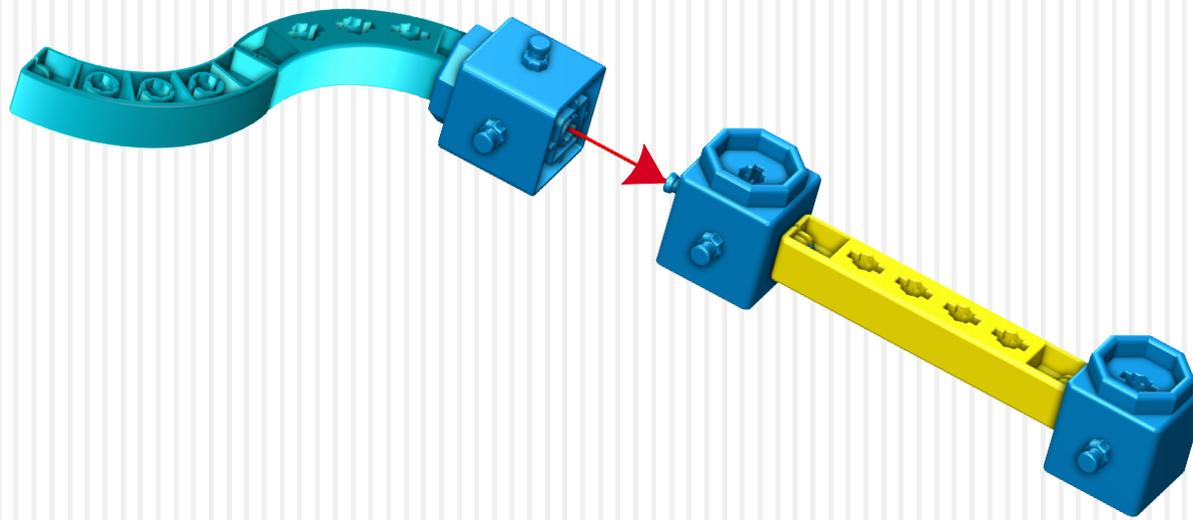
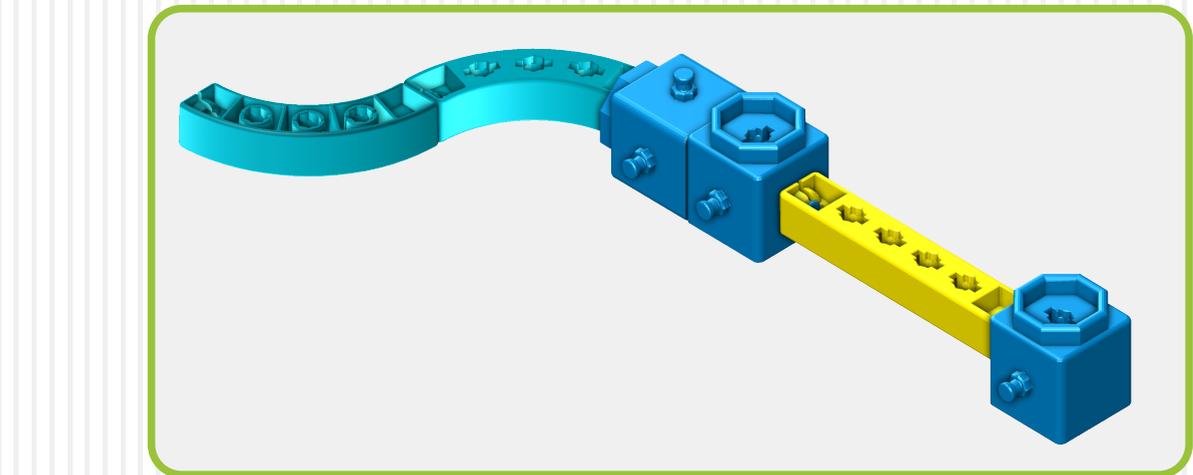
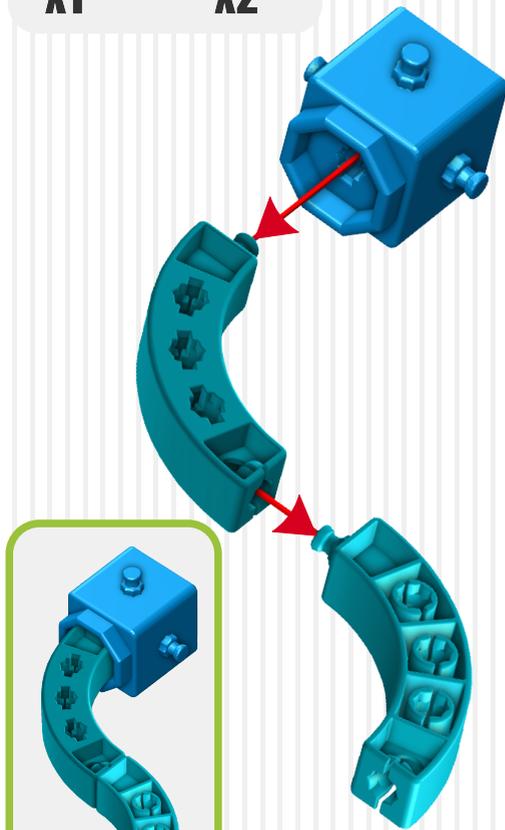
21



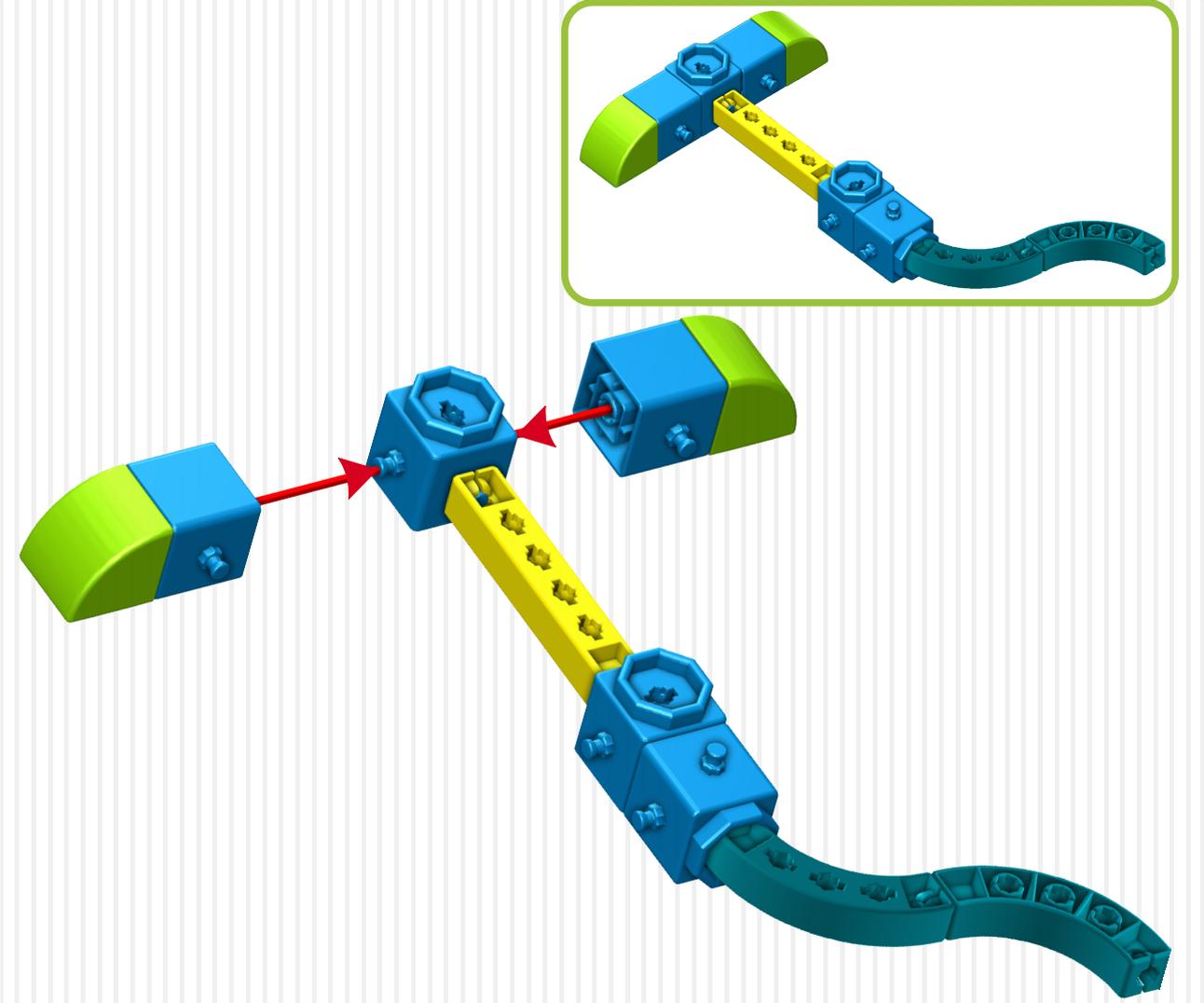
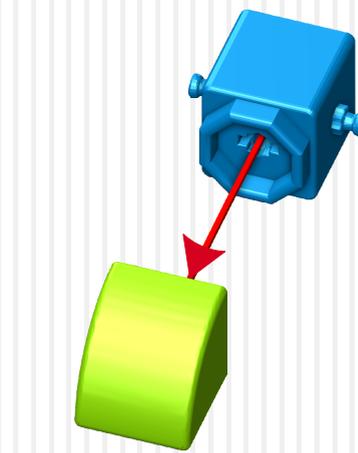
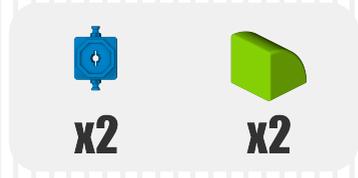
x1



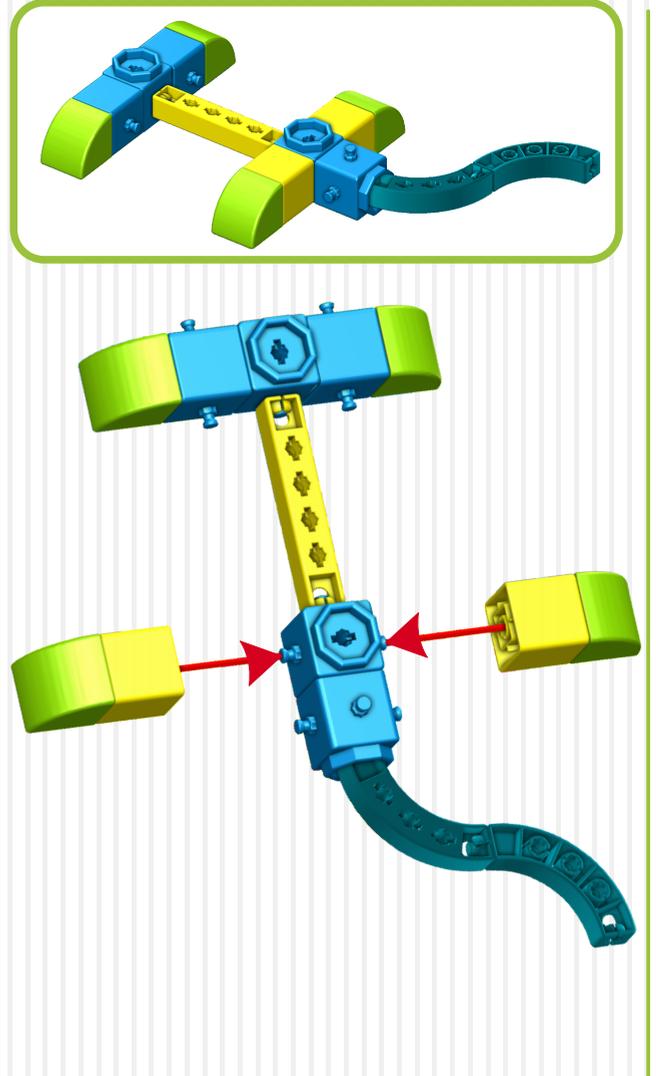
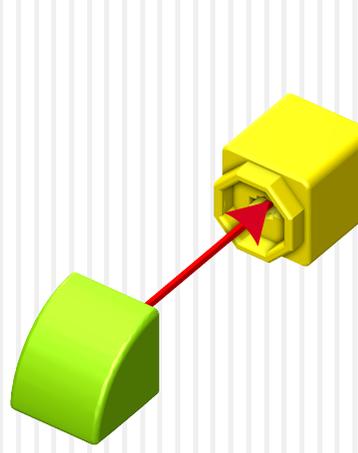
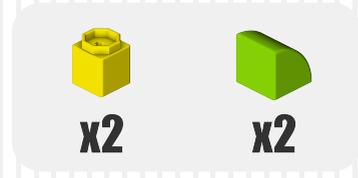
x2



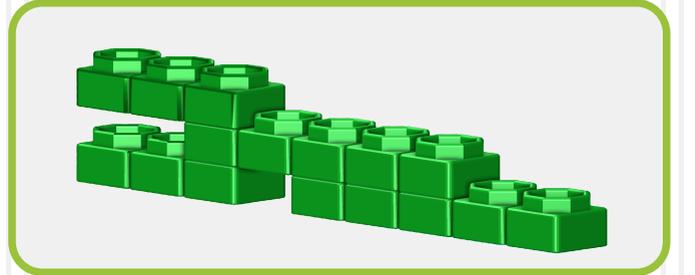
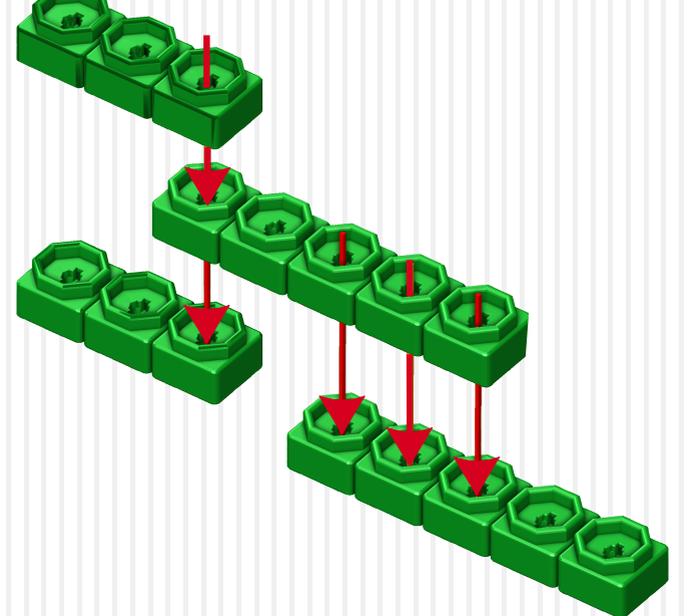
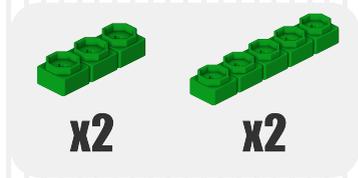
22

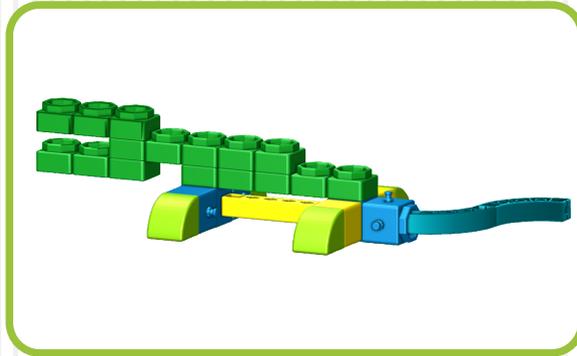


23

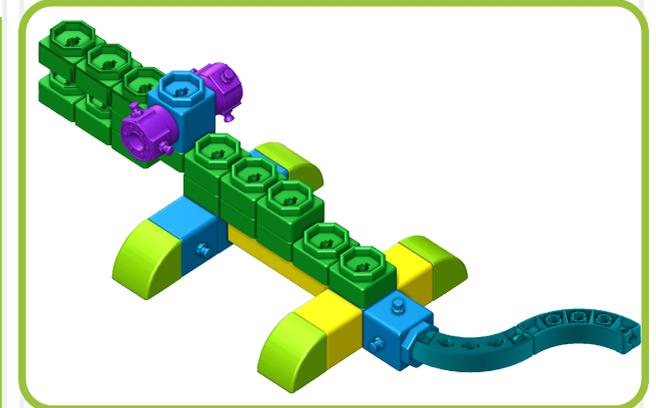
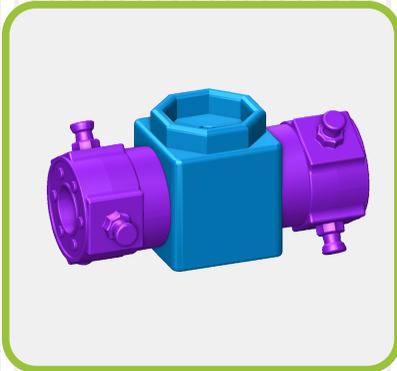
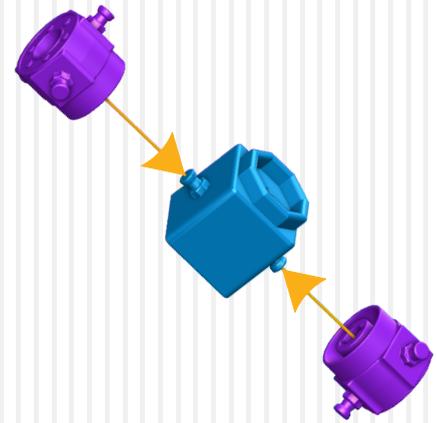


24

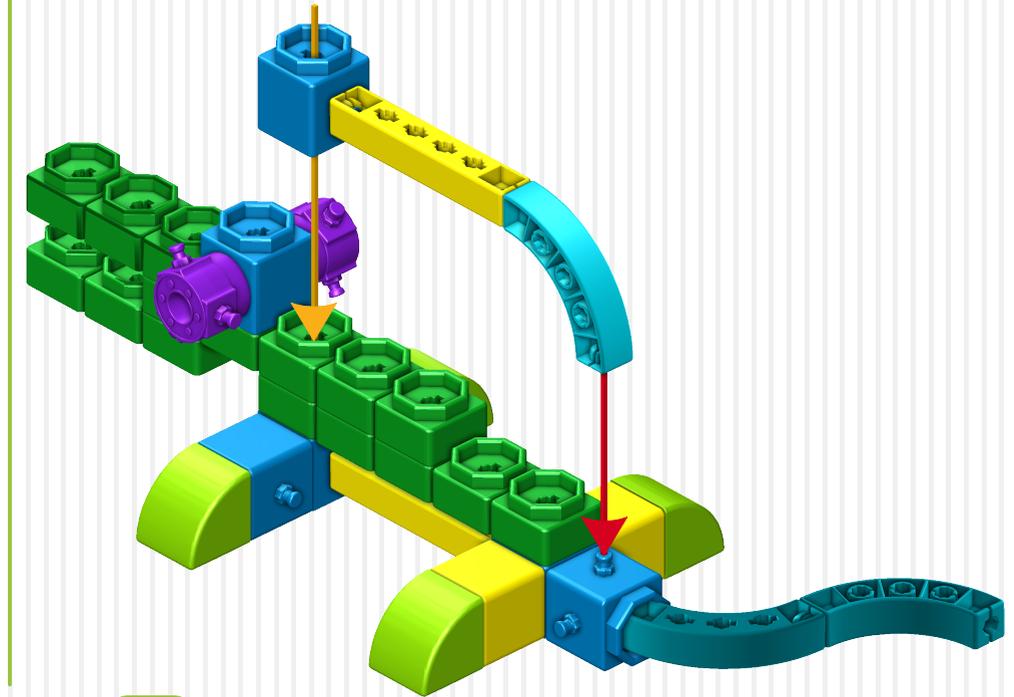
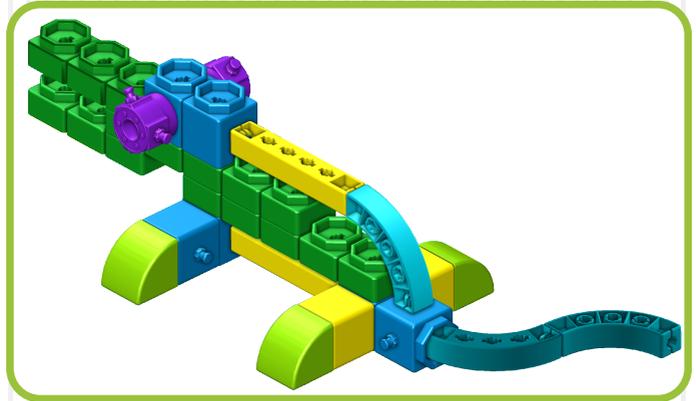
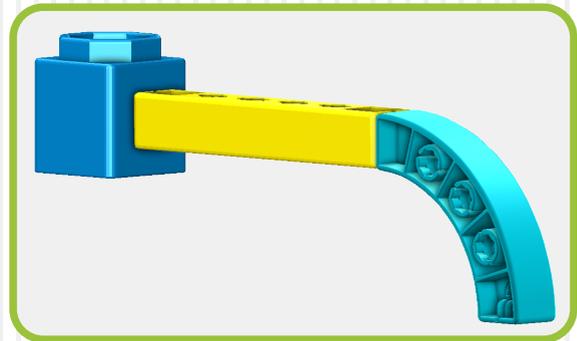
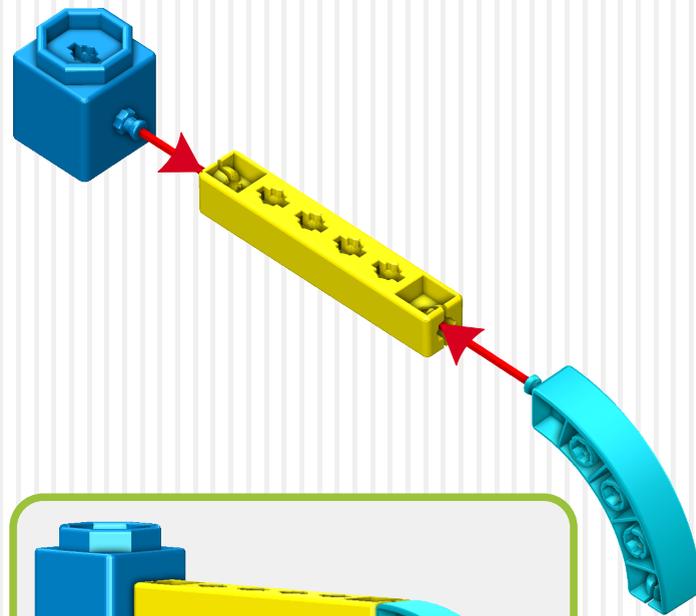




-  x1
-  x2



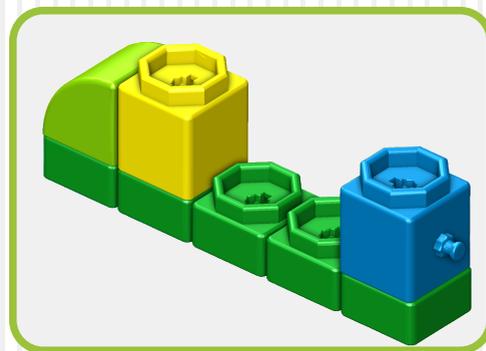
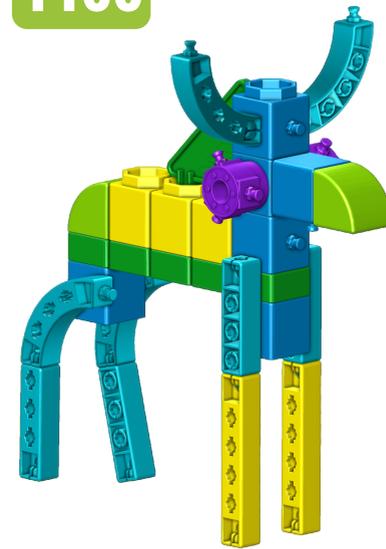
-  x1
-  x1
-  x1



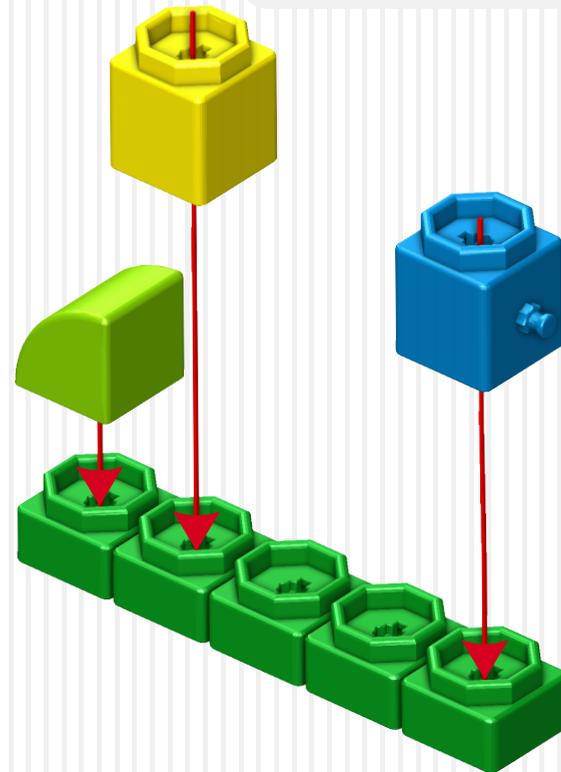
25

26

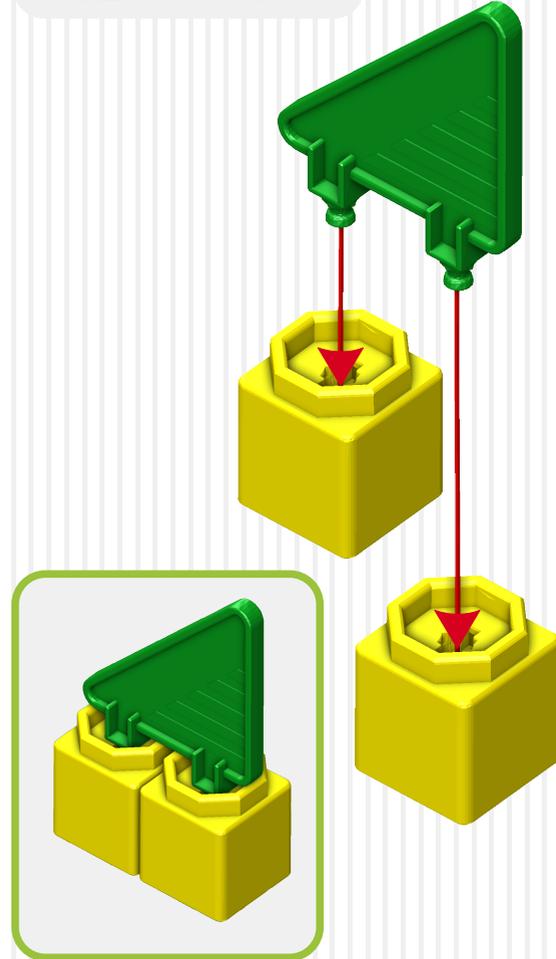
1100



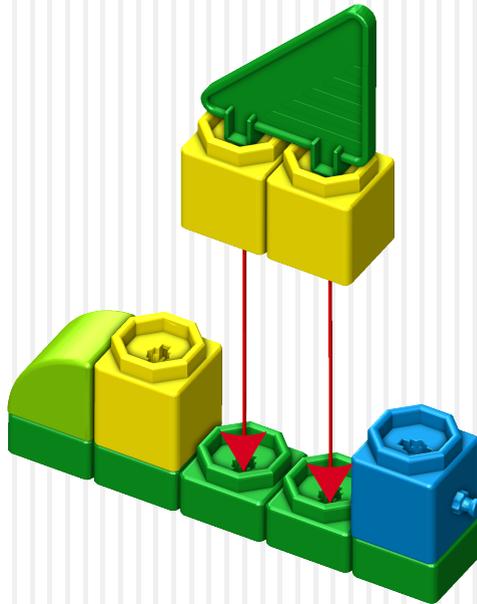
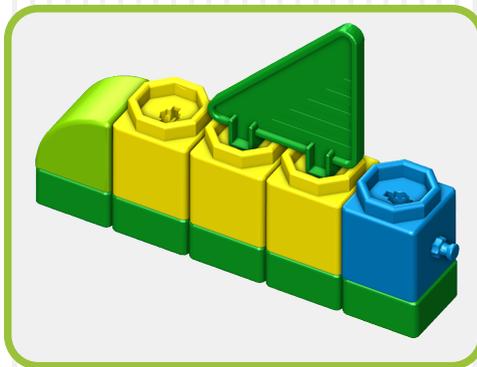
- x1
- x1
- x1
- x1



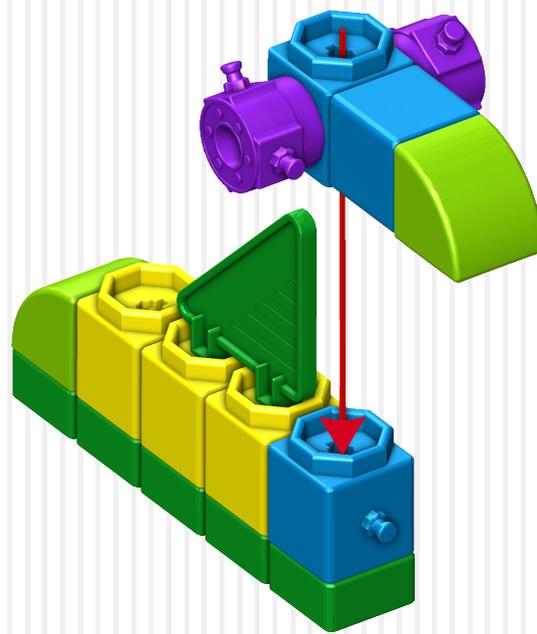
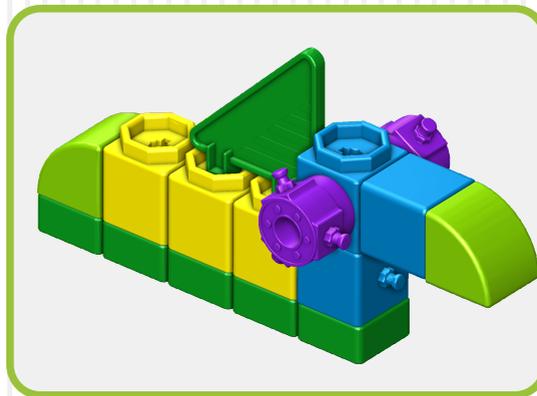
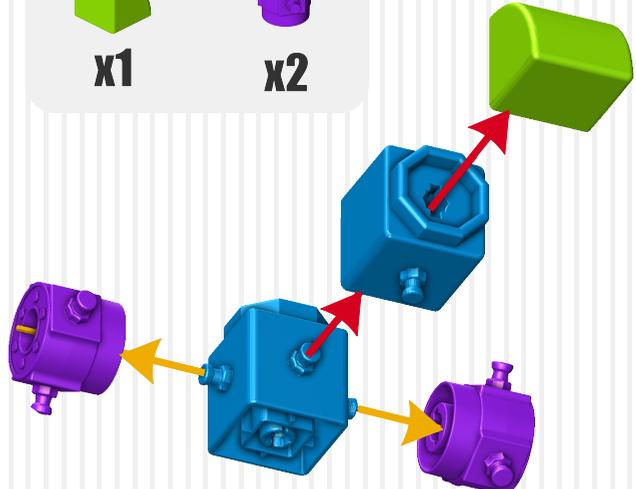
- x2
- x1



27



- x1
- x1
- x1
- x2



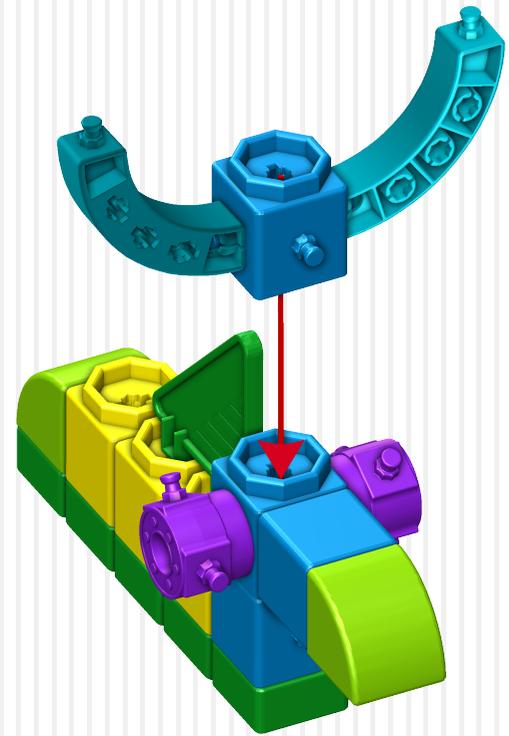
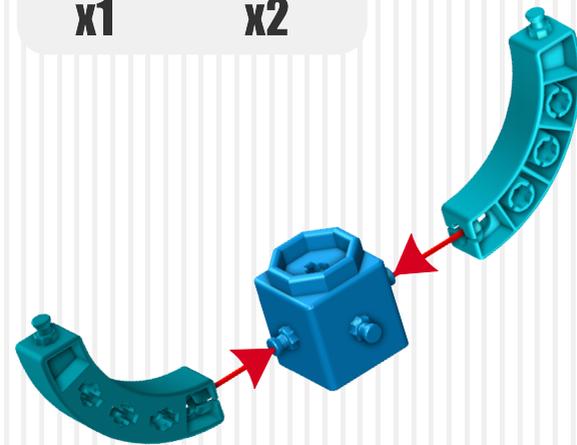
28



x1



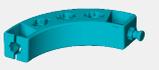
x2



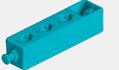
29



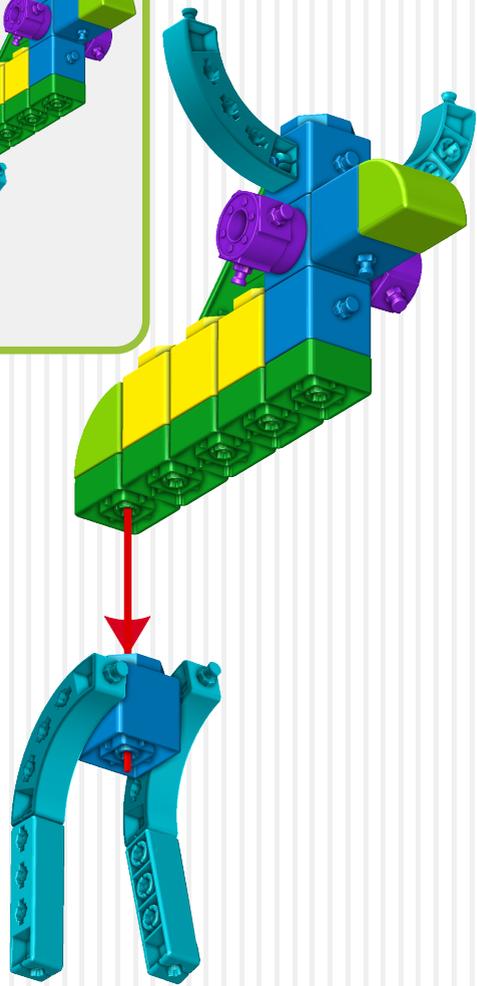
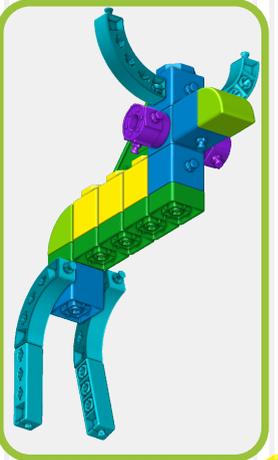
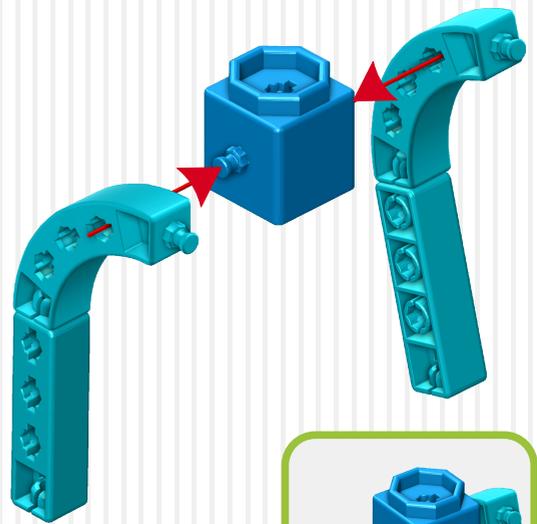
x1



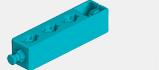
x2



x2



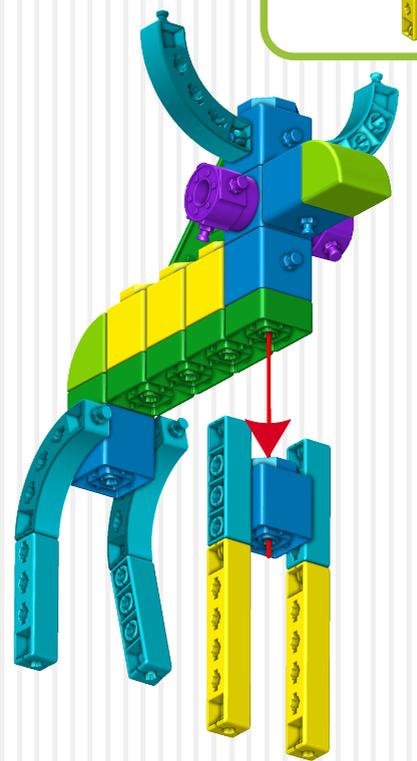
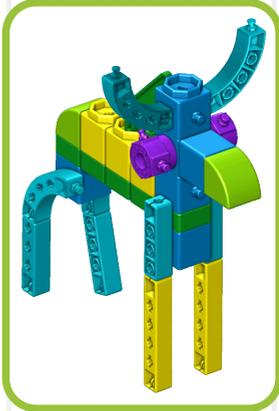
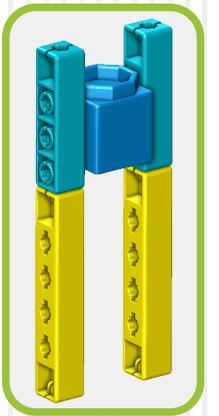
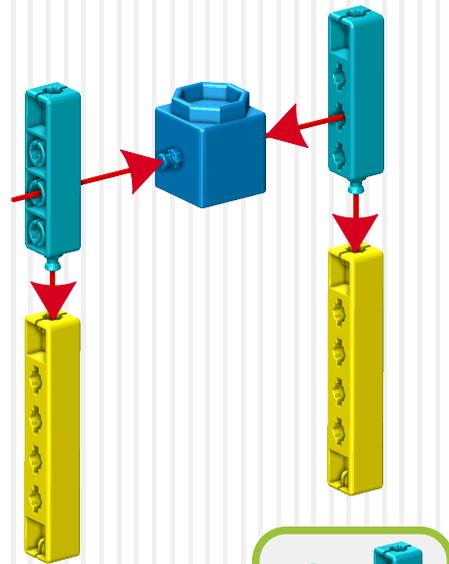
x1



x2



x2



30