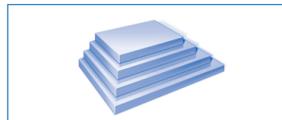




## ДОБАВЯНЕ НА ВХОДОВЕ

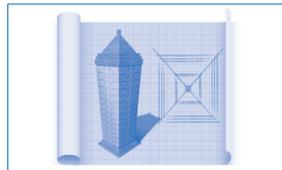
Входовете ще Ви позволят да започнете да събирате такси от преминаващите клиенти (другите играчи) за престой в хотела Ви. Може да получите безплатни входове, като спрете на определено място, или да ги купите като минавате покрай общината:

- Когато минавате покрай общината може да купите по един вход за всеки един хотел;
- За да купите вход, основната сграда трябва вече да е построена;
- Платете цената за входа на банкера, такава, каквато е показана на документа за собственост;
- Поставете входа на всяко място, което граничи със земята Ви;
- Не може да има два входа - един Ваш и един на опонента Ви (например) един срещу друг. Ако хотелът, намиращ се до Вашето място е на друг играч, трябва да се опитате Вие първи да поставите входа!



## ЗАСТАВАНЕ НА МЯСТО "СВОБОДЕН ВХОД"

Може да поставите един вход към хотелите си - безплатно! Това е допълнение към входовете, които сте получили при преминаването си покрай общината.



## ЗАСТАВАНЕ НА МЯСТО "ПОСТРОЙТЕ ЕДНА ФАЗА БЕЗПЛАТНО"

Може да добавите една сграда към един от хотелите си - безплатно! Обърнете внимание, че ако всички сгради са вече добавени към хотела, може да добавите място за отдиш.



## МЕСТА ЗА ОТДИШ

След като построите хотела, с всички части, при всеки следващ път може да добавяте допълнителни места за отдиш и да вдигнете категоризацията на хотела още. Не е необходимо да имате разрешително за строеж - просто платете на банкера сумата от документа за собственост и си добавете сградата на земята към хотела. При следващо посещение на клиент, той ще заплати максимална цена! Внимание! Ако сте построили няколко хотела и имате достатъчно пари, при следващ Ваш ход може да купите няколко места за отдиш.



## ПОСРЕЩНЕТЕ ГОСТИТЕ СИ!

Ако друг играч застане на място с вход към хотела Ви, посрещнете ги и ги настанете! Тогава клиента трябва да хвърли стандартния зар и да види колко дни ще остане в хотела, да заплати цената за престоя си, според категоризацията на хотела (която се увеличава при добавяне на сгради към хотела). Всички тези детайли са в документите за собственост.

### Пример:

Опонент застава на вход до Mont Blanc, който е Ваш и има 3 сгради, но няма нито едно място за отдиш, т.е. равнява се на хотел 2 звезди. Хвърлят зара и им се пада 4. Тогава проверявате в документите за собственост и виждате, че трябва да платят 1000 за 4 нощувки.

## БЪДЕТЕ ВИАГИ НАЩРЕК!

Наблюдавайте другите играчи внимателно през цялата игра. Когато друг играч застане до вход на Ваш хотел, уверете се, че сте им поискали такса за престоя им (вижте правилата за Посрещнете гостите си!). Ако следващия играч започне своя ход преди да сте направили това, сте пропуснали шанса си! В същото време не забравяйте да вземете 2000 при преминаване покрай банкята и да купите входове при преминаване покрай общината!

## ХВЪРЛЯНЕ НА 6-ЦА

Ако Ви се падне 6 от зара, печелите още един ход/ред! Преместете се и изпълнете действията по игралната дъска (ако искате), включително плащане за нощувки, преди да хвърлите зара отново.

## АУКЦИОНИ

Ако не можете да платите за престой в хотел или да закупите друг хотел, трябва да продадете един или повече от Вашите хотели на играча, който предлага най-висока цена.

- Ако не сте започнали да строите все още може да продадете само земята;
- Ако имате сгради, развлекателни центрове и/или входове, трябва да продадете цялия хотел с всички сгради! Не може да продавате отделни части!
- Няма минимална цена и всички играчи, останали все още в играта могат да наддават;
- Трябва да продадете на играча, предлагаш най-много! Не забравяйте да му дадете документите за собственост.

Със спечелените пари трябва да си платите дълга веднага, дори и ако това Ви фалира и излезете от играта! Ако получите разрешително за строеж, но нямате пари, може да обявите за продажба хотела (който все още не е построен) без да плащате разрешителното. Играчът, който купи това трябва да заяви и да плати за разрешителното за строеж, когато има тази възможност. Ако продавате хотел, за да финансирате покупка на други сгради за друг хотел, трябва да хвърлите зара за разрешително за строеж по нормален начин.

Ако никои не наддава за да купи хотела, той се събаря. Сградата се премахва и документа за собственост е свободен.

## БАНКРУТ

Ако нямате пари, нямате хотели и нямате никаква земя, трябва да излезете от играта!

Ако играта се играе от 3 или 4 играчи и останат само 2-ма, тези двама няма да могат повече да получават пари при преминаване покрай банкята. Ще "живеят" с парите, които печелят един от друг при престой в хотелите. Внимание! Това правило не се прилага, ако играта е започнала с 2ма играчи от самото начало.

## ПОБЕДИТЕЛ

Ако сте последния останал играч в играта - Вие сте победител!

## СЪДЪРЖАНИЕ:

- 1 игрална дъска
- 30 сгради
- 8 развлекателни центрове
- 30 входа
- 8 документа за собственост
- 4 автомобила
- 2 зара
- Инструкция за игра

HOTEL™ is made under license from NPD Partnership Ltd. ©2022 Ooba Ltd. Всички права запазени. Произведено в Китай.

Manufactured by:  
Ooba Ltd., Rm. 901, 9/F., Easey Commercial Building,  
253-261 Hennessy Rd., Hong Kong.



Вносител: Комсед АД,  
ул.Тодор Каблешков 76,1404 София, България,  
тел.: 02/9589915, www.comsed.net

# ИНСТРУКЦИЯ ЗА УПОТРЕБА

8+  
Възраст

40 минути

2-4



**ВНИМАНИЕ!**  
НЕ Е ПОДХОДИЩО ЗА ДЕЦА ПОД 3-ГОДИШНА  
ВЪЗРАСТ. СЪДЪРЖА МАЛКИ ЧАСТИ. ОПАСНОСТ ОТ  
ЗАДАВЯНЕ.

## СГЛОБЯВАНЕ

- Разделете покривите и основите на сградите на отделни купчини, според кодовете на имената им (кодовете са написани на пластмасовите части);
- Внимателно разделете стените на сградите и ги групирайте заедно с покривите и основите, отново според кодовете на имената.

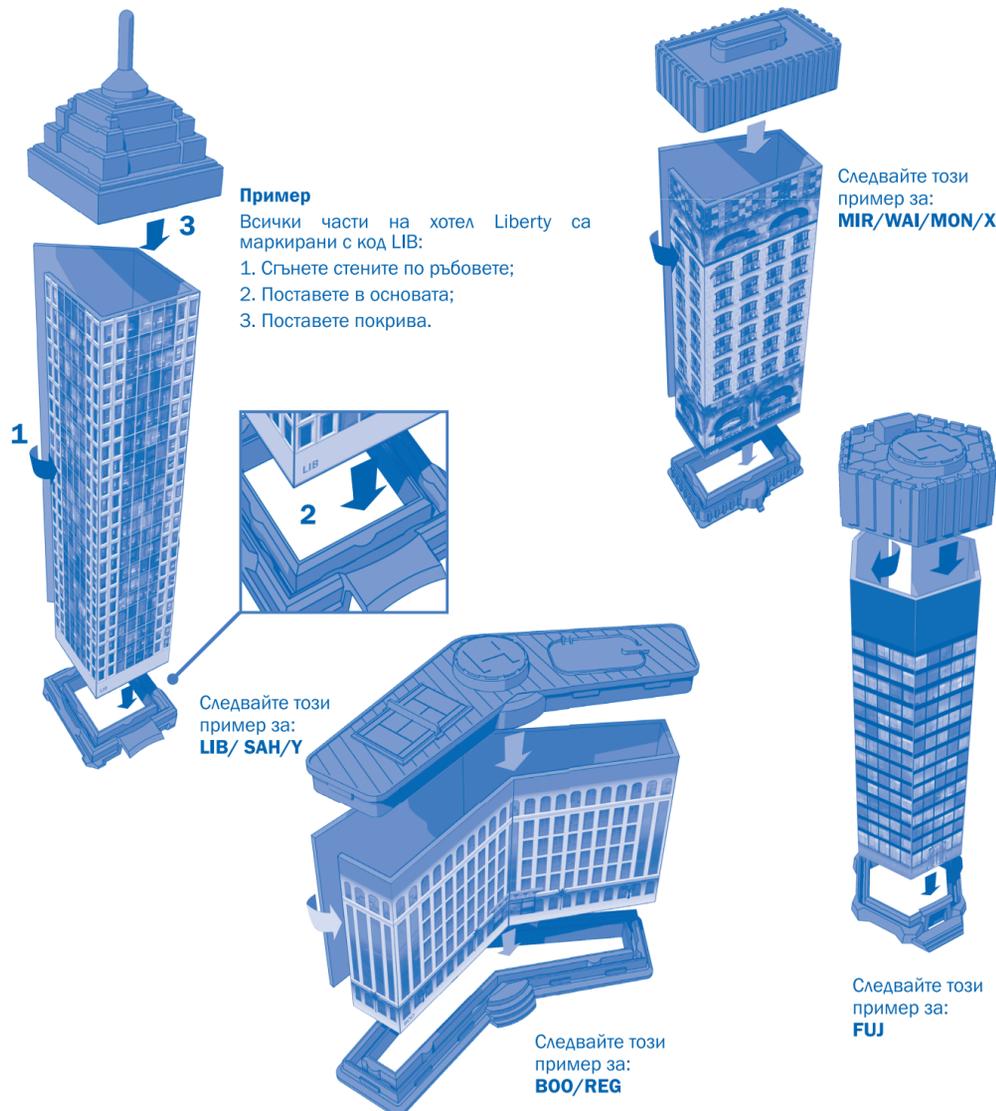
Кодовете са следните:

**BOO - Boomerang Bay** (1 сграда)  
**MB - Mont Blanc** (3 сгради)  
**SAH - Sahara** (3 сгради)  
**FUJ - Fujiyama** (3 сгради)

**MIR - Mirasol** (4 сгради)  
**REG - Regency** (5 сгради)  
**WAI - Waikiki** (5 сгради)  
**LIB - Liberty** (4 сгради)

**X - Bank** (1 сграда)  
**Y - City Hall** (1 сграда)

- Отделете и местата за отпих и ги оставете настрана;
- Сгънете стените на всяка сграда по ръбчетата, така че частта с илюстрациите да се вижда;
- Поставете сградата в основата ѝ (според кодовете отново). След това поставете и покрива. Вижте илюстрациите:



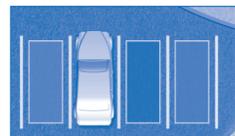
## ПОДГОТОВКА

Поставете банката и сградата на Общината на местата маркирани с X и Y на игралната дъска. Засега оставете всички други сгради в кутията. Решете кой ще бъде банкер.



Този играч трябва да се грижи за парите и за документите за собственост. Всеки играч (включително банкера) трябва да получи по 12 000:

- 1 банкнота x 5000
- 5 банкноти x 1000
- 3 банкноти x 500
- 4 банкноти x 100
- 2 банкноти x 50



Всеки играч трябва да си избере автомобил и да го постави на съответстващото по цвят място. Най-младият играч е първи. Играта продължава наляво ( по посока на часовниковата стрелка).

## ПРЕДМЕТ НА ИГРАТА

Целта на играта е да останете последния играч, всички други играчи трябва да са обявили банкрут.

## ГОЛЯМАТА КАРТИНА

Трябва да следвате тези стъпки, ако искате да сте супер успешни в тази игра:

- Купете земята;
- Получете разрешително за строеж;
- Поставете основната сграда;
- Купете входове и накарайте другите играчи да си плащат за отсядане;
- Продължете да добавяте сгради, места за отпих и още входове за да направите престоя още по-скъп;
- Инвестирайте в още земя, в повече сгради, в повече входове!

## КОГАТО Е ВАШ РЕД

Хвърлете стандартния зар и продължете напред, с толкова места, колкото се е паднало на зара. Две коли не могат да стоят на едно място, така че, ако има друга кола на това място, Вие трябва да се преместите на друго място.



## ПОПАДАНЕ НА ЗЕМЯ ЗА ЗАКУПУВАНЕ

Ако искате може да закупите земята до това място, ако там няма сгради, попитайте банкера за документите за собственост. Ако можете да си ги позволите и решите да го купите, платете на банкера цената на земята и запазете за себе си документите за собственост.

Можете да закупите само една земя, докато е Ваш ред, и да построите една сграда на следващия си ред.

### Пример:

Попаднали сте на определено място за строеж. Можете да закупите мястото или за Regency или за Sahara. Не може да купите Waikiki или Mirasol, защото тяхната земя не е точно до мястото.

Ако паркирате до друго място, където земята е собственост на друг играч, но не е започнал да строи все още, може да купите земята от него, като заплатите "Задължителната цена за придобиване" посочена на документа за собственост (която е всъщност наполовина от нормалната цена!). Покупката Ви не може да не бъде уважена! Платете и си вземете документите!



## ЗАСТАВАНЕ НА МЯСТО С РАЗРЕШИТЕЛНО ЗА СТРОЕЖ

Ако застанете на някое от тези, някъде на игралната дъска, и ако имате поне едни документи за собственост, може да се кандидатирате за разрешително за строеж и да започнете да строите на едно място.

- Кажете на банкера за кое място подавате заявлението за разрешително за строеж и коя сграда ще построите;
- Ако мислите, че може да си позволите, може да направите повече от една сграда на това място, докато е Ваш ред, като използвате същото разрешително!
- Хвърлете зара за разрешително за строеж.



Ако се падне червено, заявлението е отказано! Изчакайте докато попаднете на друго място за разрешително и опитайте отново.

Ако се падне зелено, заявлението е одобрено! Платете на банкера сумата, показана на документа за собственост за сградата, за която сте се кандидатирали. След това поставете сградата/ите.

Ако се падне този символ - **СТРОИТЕ БЕЗПЛАТНО!**

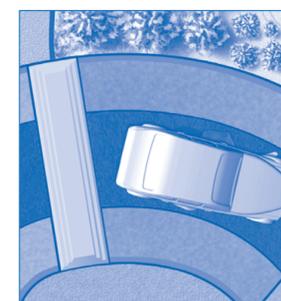
Ако се падне този символ - **0!** Заявлението е одобрено, но трябва да платите на банкера двойна цена за построяване!

Внимание! Трябва да строите задължително, ако разрешителното е одобрено, дори и да трябва да платите допълнително! (вижте част Аукционни).



## МИНАВАНЕ ПОКРАЙ БАНКАТА

Вземете си 2000 при всяко преминаване на червената линия покрай банката.



## МИНАВАНЕ ПОКРАЙ ОБЩИНАТА

Винаги, когато минавате жълтата линия до общината, купувате по един вход за всяка Ваша сграда, според правилата на "Добавяне на входове".